# World Karate Federation

# PRAVILA TAKMIČENJA U KUMITEU

## Važe od 1.1.2026

# SADRŽAJ

strana

**UVOD…….. 3**

**ČLAN 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KUMITE .....3**

**ČLAN 2: ODEĆA I ZAŠTITNA OPREMA ..... .....5**

.

**ČLAN 3: ORGANIZACIJA TAKMIČENJA U KUMITEU .....8**

**ČLAN 4: SUDIJSKI PANEL .....15**

**ČLAN 5: TRAJANJE BORBE .....16**

**ČLAN 6: KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU .....16**

**ČLAN 7: POČETAK, PREKID I ZAVRŠETAK MEČA.....17**

**ČLAN 8: BODOVANJE .....18**

**ČLAN 9: ZABRANJENO PONAŠANJE .....19**

**ČLAN 10: UPOZORENJA I KAZNE .....20**

**ČLAN 11: POVREDE I NEZGODE NA TAKMIČENJU .....23**

**ČLAN 12: KRITERIJI ZA ODLUČIVANJE .....24**

**ČLAN 13: SLUŽBENI PROTEST .....27**

**ČLAN 14: ZAHTEV ZA VIDEO PREGLED ..... 29**

**ČLAN 15: PRAVA I OBAVEZE SLUŽBENIH LICA……..... 31**

**ČLAN 16: PODOBNOST (KVALIFIKOVANOST) ZA TAKMIČENJE……33**

**ČLAN 17: USVAJANJE OVIH PRAVILA ZA TAKMIČENJA IZVAN WKF ZVANIČNOG PROGRAMA TAKMIČENJA.....35**

**ČLAN 18: PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBRAĐENA PRAVILIMA….35**

DODATAK 1: TERMINOLOGIJA .....36

DODATAK 2: GESTOVI I SIGNALI ZASTAVICAMA ..... 38

DODATAK 3: KATEGORIJE, UZRASNA I TEŽINSKA PODELA ..... 43

DODATAK 4: ZVANIČNI PROTESTNI FORMULAR ..... 44

DODATAK 5: SISTEM SA DVOJE POMOĆNIH SUDIJA……..... 45

DODATAK 6: ZBIRNA TABELA POBEDNIČKIH KRITERIJUMA I REŠENJE NEREŠENOG……..47

# UVOD

Svrha Kumite Pravila je osigurati standardizovana pravila za sve nivoe prvenstava koja promoviše ili priznaje Svetska karate federacija (WKF), WKF kontinentalne federacije I Nacionalne federacije članice WKF. Pravila takmičenja imaju za cilj da osiguraju da se sve bitno u vezi sa takmičenjima odvija na siguran, fer i uredan način.

# Član 1: TAKMIČARSKI PROSTOR ZA KUMITE

1.1 Prostor za takmičenje je sastavljen od kvadratnih podloga (1mx1m) odobrenih od strane WKF-a, sa stranicama dužine 8m (mereno sa spoljne strane) sa strunjačama u vanjskom području od jednog metra u drugoj boji, koje označavaju granicu prostora. Oko takmičarskog prostora će biti sigurnosna zona od 2 metra.

1.2 Između takmičarskih prostora bit će najmanje 2 metra razmaka.

1.3 Ne smiju se nalaziti reklame, znakovi, zidovi, stubovi itd. unutar jednog metra od vanjskog perimetra sigurnosne zone.

1.4 Kada su monitori ili displeji postavljeni između takmičarskih područja, oni moraju biti postavljeni dovoljno daleko od takmičarskih područja kako bi se omogućilo sigurnosno područje od 2 metra između takmičarskih prostora sa svih strana. (Monitori moraju biti postavljeni na najmanje 2 metra od vanjske strane spoljnog područja upozorenja različitih boja.)

1.5 Dve kvadratne podloge tatamija su obrnute na crvenu (ili drugačije obojenu) stranu okrenute na gore na udaljenosti od jednog metra od centralne linije, sa obe strane, da formiraju rastojanje između Takmičara. Kada počinju ili nastavljaju borbu, Sportisit će stajati napred i po sredini obrnutih podloga licem jedan prema drugom.

1.6 Glavni Sudija (SHUSHIN) će stajati u sredini između kvadrata tatamija koji su okrenuti na crvenu (ili drugačije obojenu) srtranu licem prema Takmičarima i na udaljenosti dva metra od granice takmičarskog prostora.

1.7 Glavni sudija može se kretati po celom tatamiju, uključujući i područje sigurnosne zone u kojem sede Pomoćne sudije. Svaki Pomoćni sudija će biti opremljen sa crvenom i plavom zastavicom ili elektronskim signalnim uređajem.

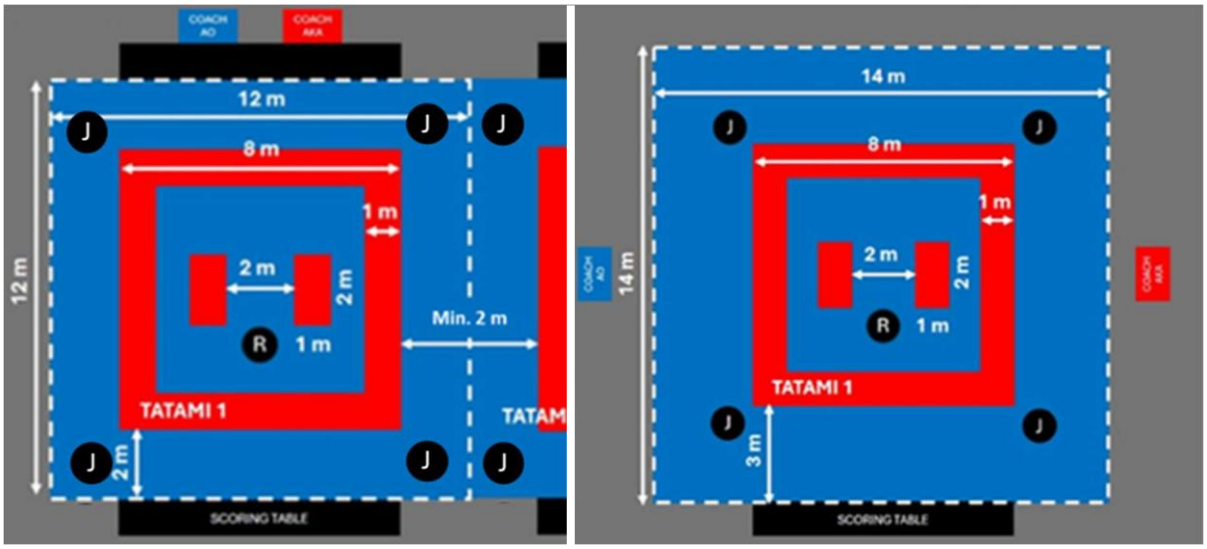
1.8 Match Supervisor (Kansa) će sediti za službenim stolom. On/ona će biti opremljena pištaljkom.

1.9 Kontrolor zapisničara (Score-Supervisor) će sediti za zapisničkim stolom pored zapisničara/merioca vremena, a tamo gdje je video postavljen, tako će i kontrolisati video zapise.

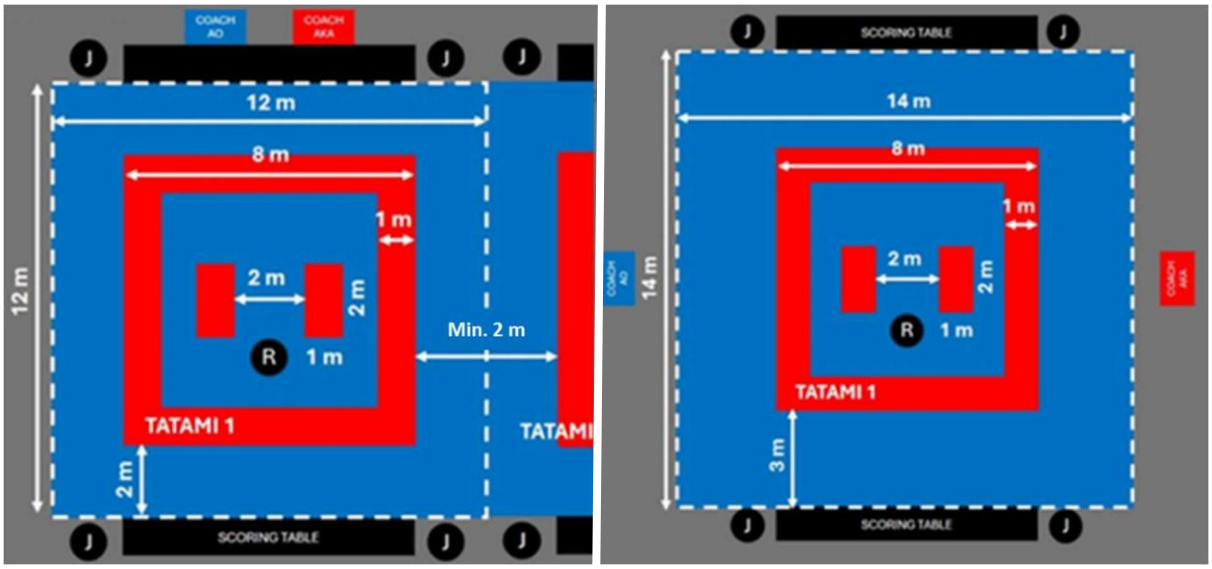
1.10 Treneri će sediti izvan sigurnosnog prostora, sa svoje strane tatamija licem prema službenom stolu. U slučajevima kada konfiguracija Tatamija čini nepraktičnim postavljanje trenera okrenutim prema službenom stolu, oni se umesto toga mogu postaviti sa svake strane službenog stola. Ako se u takvim slučajevima koristi video pregled, moraju biti raspoređeni i Supervizori trenera.

.

**Takmičarski prostor po sistemu zastavica**
**Mečevi u kvalifikacijama** **Borbe za medalje**




**Takmičarski prostor po sistemu Joysticks**
**Mečevi u kvalifikacijama** **Borbe za medalje**



# Član 2: ODEĆA I ZAŠTITNA OPREMA

### 2.1 Glavne sudije i Pomoćne sudije

2.1.1 Službenu sudijsku uniformu čini:

a) Jednoredni tamno plavi sako. (boja koda 19-4023 TPX).
b) Jednobojne svetlo sive pantalone bez manžetni (šifra boje 18-0201 TPX).
c) Bela košulja kratkih rukava.
d) Tamno plave ili crne jednobojne čarape i crne mokasine za kretanje po borilištu.
e) Službena kravata, bez igle za kravatu.
f) Crna zviždaljka sa diskretnom belom trakom za zviždaljku.

2.1.2 Dozvoljeni su sledeći dodaci odeći:

a) Burma za venčanje.
b) Dobrovoljna verska oprema (Hidžab) za glavu, odobrena od strane WKF-a.
c) Šnala za kosu i diskretne minđuše.
d) Kosa ne može pokrivati ramena, a šminka mora biti diskretna.
e) Potpetice veće od 4 cm ne smeju se nositi uz uniformu na tatamiju.

Strogo je zabranjeno službenim osobama korištenje telefona, nošenje pametnih satova ili korištenje privatnih elektronskih uređaja unutar prostora za takmičenje. Sunčane naočale nisu dozvoljene.

2.1.3 Sve sudije moraju nositi službenu uniformu na svim turnirima, brifinzima i seminarima.

2.1.4 Za sve sportske događaje u kojima se za sudije obezbjeđuje sportska uniforma o trošku LOC-a sa stilom i izgledom određenog događaja, službena uniforma za sudije može biti zamenjena tom zajedničkom uniformom, pod uslovom da se to traži pisanim putem od WKF-u od strane organizatora događaja a WKF-a da to formalno odobri.

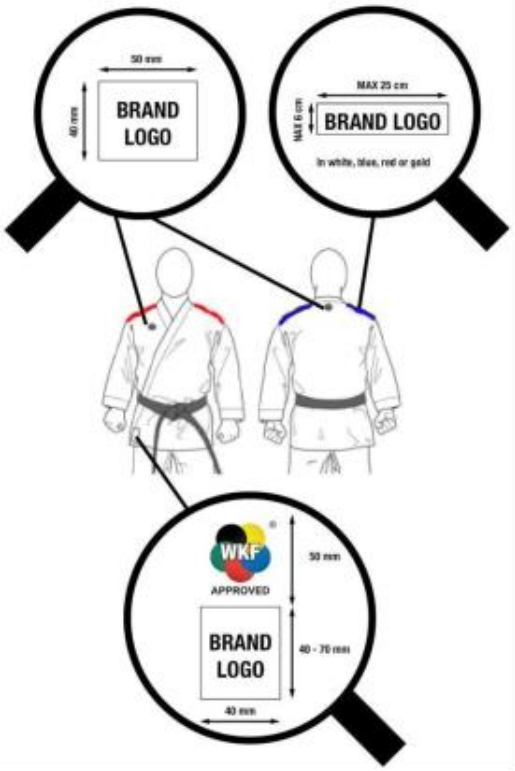
2.1.5 Ako se Vrhovni sudija složi, sudijama može biti dozvoljeno da sude bez sakoa.

2.1.6 Sudijska komisija ili Vrhovni sudija mogu zabraniti učešće bilo kog službenog lica koje se ne pridržava ovog pravilnika.

### 2.2 Takmičari

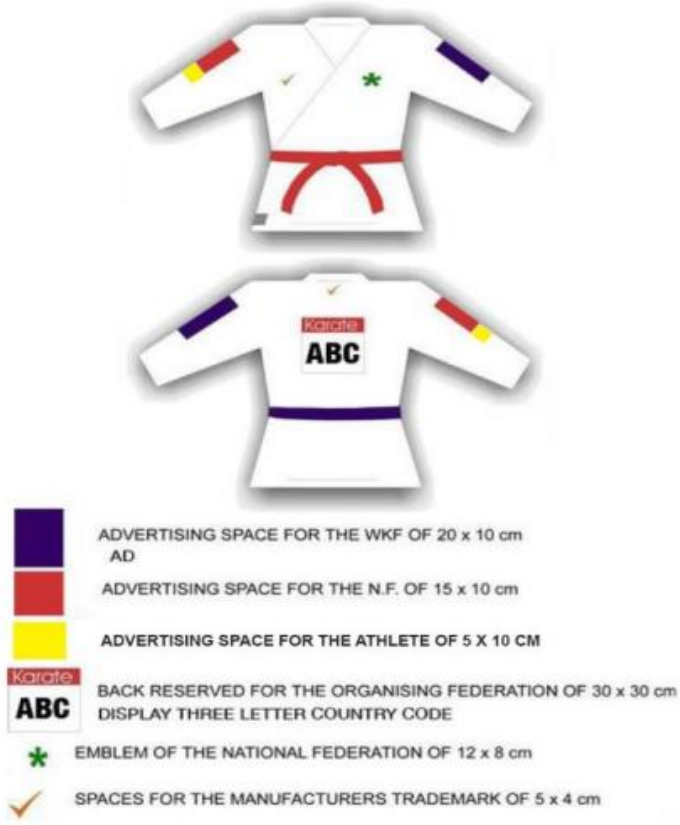
2.2.1 Takmičari moraju nositi beli Karate kimono, odobren od WKF-a, bez pruga, tačkica ili ličnog veza, osim što posebno dozvoli WKF Izvršni komitet (WKF EC) i što je navedeno u Biltenu za takmičenje.

a) Za sve zvanične WKF događaje (Svetsko prvenstvo i Karate 1 - Premijer liga, Serija A i Liga mladih), Karate-gi moraju imati vežene marke na ramenima u crvenoj ili plavoj boji prema žrebu. Izuzeci uključuju velike pobednike prethodne sezone Premijer lige, koji bi trebali nositi zlatni vez na ramenu na trenutnim događajima Premijer lige, i aktuelnog seniorskog svetskog prvaka, koji bi trebao nositi zlatni vez na ramenu na trenutnom seniorskom svetskom prvenstvu. Ovo se podjednako odnosi na pojedince i timove. Ne postoji WKF zahtev za članove tima da nose istu marku karate-gija.
b) Samo originalne oznake proizvođača mogu biti istaknute na Karate-gi.




Nacionalni grb ili zastava zemlje nosit će se na levoj strani grudi i ne sme prelaziti ukupnu veličinu od 12 cm sa 8 cm.

Osim toga, identifikacija koju izdaje Organizacioni odbor nosit će se na leđima. Broj na leđima je obavezan za Karate 1 – Premijer ligu, Svetsko prvenstvo u karateu i Svetski kup u karateu.



c) Takmičarii ili timovi moraju nositi crveni pojas (AKA) ili plavi pojas (AO) odobren od strane WKF-a prema žrebu, bez ikakvih ličnih veza ili reklama ili oznaka osim uobičajene oznake proizvođača. Pojasevi zvanja se ne mogu nositi tokom nastupa.

d) Crveni i plavi pojas moraju biti široki oko pet centimetara i dovoljne dužine da omogući petnaest centimetara slobodnih sa svake strane čvora, ali ne duže od tri četvrtine dužine butine

e) Gornji deo kimona, kada se zateže oko struka pojasom, mora biti minimalne dužine koja pokriva bokove, ali ne smije biti veća od tri četvrtine butina.

f) Takmičarke mogu nositi običnu (atlet) belu majicu ispod gornjeg dela kimona.

g) Gornji deo kimona bez vezica ne može se koristiti. Vezice gornjeg dela kimona koje ga drže na mestu, moraju biti vezane na početku borbe. Ako se otkinu tokom borbe, takmičar nije dužan da menja kimono.

h) Maksimalna dužina rukava jakne ne sme biti duža od pregiba ručnog zgloba i ne kraća od polovine podlaktice.

i) Rukavi jakne se ne mogu zavrnuti ni podvrnuti.

j) Pantalone moraju biti dovoljno dugačke da pokriju najmanje dve trećine potkoljenice i ne smeju biti duže ispod skočnog zgloba. Nogavice pantalona se ne mogu podvrnuti.

k) Kimono se ne sme menjati ili manipulirati kako bi se promenio njegov oblik.

2.2.2 Izvršni komitet WKF može odobriti isticanje posebnih oznaka ili zaštitnih znakova odobrenih sponzora.

2.2.3 Takmičari moraju održavati kosu čistom i ošišanu na dužinu koja ne ometa nesmetano vođenje borbe. Hachimaki (traka za glavu) nije dozvoljena.

2.2.4 Zabranjeni su klizači (rajf) za kosu, kao i metalni držači za kosu. Trake, perle i drugi ukrasi su zabranjeni. Jedna ili dve diskretne gumene trake na jednom repu su dozvoljene.

2.2.5 Takmičari mogu koristiti dobrovoljnu versku opremu (Hidžab) za glavu odobrenu od strane WKF-a: crnu maramu od obične tkanine koja pokriva kosu, ali ne i područje vrata ili grla.

2.2.6 Takmičarii moraju imati kratke nokte i ne smeju nositi metalne ili druge predmete koji mogu povrediti njihove protivnike. Upotreba metalnih aparatića za zube mora biti odobrena od strane Glavnog sudije i turnirskog doktora. Takmičari prihvata punu odgovornost za bilo kakvu povredu.

2.2.7 Sledeća zaštitna oprema je obavezna:

a) WKF odobrene rukavice, jedan takmičar nosi crvene, a drugi plave.

b) Guma za zube.

c) WKF odobreni štitnik za telo za muškarce. Žene trebaju koristiti štitnik za grudi i telo ili integrirani štitnik za grudi i telo.

d) WKF odobreni štitnici za potkolenice, jedan takmičar nosi crvene, a drugi plave.

e) Štitnici za ris stopala odobreni od strane WKF, jedan takmičar nosi crvene, a drugi plave.

f) Štitnici za prepone (genitalije) koje je odobrio WKF za muške takmičare.

g) Za Takmičare mlađe od 14 godina, obavezna je upotreba kacige i vanjskog štitnika za telo odobrenog od strane WKF-a.

h) Za Takmičarke mlađe od 14 godina, također je obavezna upotreba štitnika za grudi odobrenog od strane WKF-a.

2.2.8 Naočare su zabranjene. Meka kontaktna sočiva se mogu nositi na sopstvenu odgovornost takmičara.

2.2.9 Zabranjeno je nošenje bilo koje nedozvoljene odeće, odeće ili opreme.

2.2.10 Dužnost Match Supervisor-a (Kontrolora-Kanse) je da pre svakog meča ili borbe proveri da li Takmičari nose odobrenu opremu. Sva zaštitna oprema mora biti odobrena od strane WKF.

2.2.11 U slučaju kontinentalnih federacija, one će se ograničiti na dobavljače i brendove koji su već odobreni za WKF. Nacionalna federacija također mora prihvatiti svu WKF odobrenu opremu za sva lokalna, regionalna ili nacionalna takmičenja.

2.2.12 Upotrebu zavoja, obloga ili potpore zbog povrede mora biti učinjeno ili odobreno od strane Turnirskog Doktora.

2.2.13 U slučaju da deformiteti ili amputacije koje ne dozvoljavaju sigurno i bezbedno postavljanje zaštitne opreme ili mogu predstavljati rizik za Takmičara ili njegove protivnike, takmičarski Kumite neće biti dozvoljen. U slučaju bilo kakve sumnje, Glavni sudija treba da pita doktora za odluku.

2.2.14 Takmičar koji se pojave na takmičarskom prostoru sa nedozvoljenom opremom ili nepravilnim kimonom dobiće dva minuta da isprave odeću, a Trener na osnovu izveštaja Vrhovnog sudije može da dobije suspenziju trenerske licence na period do 6 meseci počevši od datuma nakon odgovarajućeg turnira, osim ako opremu i odeću nije prethodno proverio WKF kontroler.

### 2.3 Treneri

2.3.1 Treneri, moraju za sve vreme trajanja turnira, brifinga i kurseva, da nose zvaničnu trenerku svoje nacionalne Federacije, da nosi cipele (patike) uz obaveznu službenu identifikaciju. Izuzetak su mečeva za medalju, na zvaničnim WKF događajima na kojima se traži da muški Trener nosi tamno odelo, košulju i kravatu, cipele (patike) koje pokrivaju stopala - dok ženski Treneri mogu odabrati da nose suknju, pantalone ili kombinacija jakne i suknje u tamnim bojama i cipelama (patikama). Zabranjene su sandale ili bilo koje druge cipele sa otvorenim prstima. Sunčane naočale nisu dozvoljene.

Na svetskim i kontinentalnim prvenstvima nije dozvoljeno menjati trenera tokom borbe. U ekipnim mečevima dozvoljeno je menjati trenera između borbi.

2.3.2 Osim toga, dozvoljeni su sledeći dodaci odeći:

a) Obična burma za venčanje.

b) Verska marama (Hidžab, marama) za glavu odobreno od strane WKF-a.

2.3.3 Glavni sudija može dozvoliti Trenerima da koriste majicu službenog tima federacije ili jednobojnu majicu bez natpisa ili logotipa umesto jakne trenerke.

## Član 3: ORGANIZACIJA KUMITE TAKMIČENJA

### 3.1. Definicije

3.1.1 “Borba” se odnosi na pojedinačnu borbu između dvoje Takmičara.

3.1.2 “Meč” je zbir svih borbi između članova dve ekipe.

3.1.3 Izraz „grupa“ se ovde koristi za Takmičare koji učestvuju u jednoj od osam ili više grupa u Raun-robin fazi za pojedinačno takmičenje ili grupi od pet timova koji učestvovuju u ekipnom takmičenju u Raun-robin sistemu.

3.1.4 Izraz “pul-pool” se koristi za svaku od dvije polovine ukupnog broja Takmičara u kategoriji koja formira dva pula-staze, napredovanja u borbi za medalje.

3.1.5 "Drugoplasirani" se odnosi na drugoplasiranog Takmičara u grupi po sistemu "svako u svakom".

## 3.2 Postupak vaganja

### 3.2.1 Probno vaganje

Takmičari će imati dozvolu da proveravaju svoju težinu na zvaničnim mernim vagama (koje će se koristiti za zvanično vaganje) sat vremena pre početka zvaničnog vaganja. Ne postoji ograničenje koliko puta će svaki Takmičar moći proveriti njegovu težinu za vreme nezvaničnog vaganja.

### 3.2.2 Službeno vaganje

**a) Mesto:**

Kontrola težine će se održavati uvek samo na jednom mestu. Domaćin da po mogućnosti organizuje ove kontrole, na mestu takmičenja, službeni hotel ili selo (Biće najavljeno za svaki događaj). Organizatori moraju obezbediti odvojene prostorije za muškarce i devojke.

**b) Vage:**

Ako zvanična vaga pokaže veću težinu koju vaga predviđena za probno vaganje, takmičar može zahtevati da se ponovo izvaga primenom težine prikazane na test vagi kao službenog rezultata vaganja.
Domaćin-NF bi trebalo da obezbedi dovoljno kalibriranih elektronskih vaga (najmanje 4 jedinice) koji pokazuju samo jedno decimalno mesto, (npr. 51,9 kg, 104,6 k.). Vagu treba staviti na čvrsti pod koji nije pokriven tepihom.

**c) Vreme:**

Vaganje se mora održati najkasnije dan pre takmičenja za kategoriju, osim ako nije određeno drugačije za određeno takmičenje. Službeno vreme merenja za vreme WKF događaja će biti objavljeno u biltenu. Za sve druge događaje ove informacije će se distribuirati unapred putem OC komunikacionih kanala. Odgovornost je Takmičara da bude svestan ovih informacija. Takmičar koji se ne pojavi na merenju ili ne ispuni propisane limite za kategoriju u kojoj je takmičar prijavljen, biće diskvalifikovan (KIKEN).

**d) Tolerancija:**

Dozvoljena odstupanja su 0,2 kg za sve muške kategorije i 0,5 kg za sve ženske kategorije. Ista tolerancija važi i za gornju i za donju granicu težinske klase.

**e) Procedura:**

Potrebno je najmanje dva zvanična lica WKF-a na vaganju za svaki pol. Jedan proverava akreditaciju/pasoš Takmičara a drugi da zabeleži tačnu težinu na zvaničnoj težinskoj listi. Dodatno šest članova osoblja (službenici/volonteri) koje obezbeđuje NF domaćin, takođe treba da budu dostupni za kontrolu protoka Takmičara pri merenju. Dvanaest stolica mora biti obezbeđeno. Za zaštitu privatnosti Takmičara, zvanična lica, kao i članovi osoblja/volonteri koji nadgledaju merenje, moraju biti istog pola kao i Takmičari.

1. Službeno merenje težine će se uraditi po kategorijama i Takmičar po Takmičar
2. Svi Treneri i ostali članovi delegacija moraju napustiti prostor za merenje pre početka zvaničnog merenja.
3. Takmičaru je dozvoljeno da stane na vagu samo jednom tokom zvaničnog merenja težine.
4. Svaki Takmičar će na vaganju dati svoju akreditacionu kartu, izdatu za to takmičenje, zvaničnom licu , koji će proveriti identitet Takmičara.
5. Zvanično lice onda poziva Takmičara da stane na vagu.
6. Takmičari će na merenju nositi samo donji veš (muškarci/dečaci - gaće, žene/devojke - gaće i grudnjak). Sve, čarape ili ostali dodaci moraju biti uklonjeni.
7. Službeno lice koje nadgleda vaganje će zabeležiti i evidentirati težinu takmičara u kilogramima (tačno do jedne decimale kilograma)
8. Takmičar silazi sa vage.

NAPOMENA: U prostoru za vaganje nije dozvoljeno fotografisanje ili snimanje. To uključuje korištenje mobilnih telefona i svih drugih uređaja.

### 3.3 Nosioci

3.3.1 Za WKF Svetsko pojedinačno prvenstvo - faza 2, i karate 1 - Premijer liga, četiri najbolje rangiranih Takmičara koji su prisutni na takmičenju su nosioci po svom rangu na WKF svjetskoj rang listi dan pre takmičenja.

3.3.2 Za takmičenja Svetskog kupa, nosioci će biti osvajači medalja i gubitnik bronzane medalje sa prethodnog Svetskog kupa.

### 3.4 Formati takmičenja

3.4.1 Takmičenje u kumiteu se odvija u obliku pojedinačnog takmičenja podeljenog po polu, starosnim grupama i težinskim kategorijama ili ekipnog takmičenje podeljeno po polu bez težinskih kategorija ili mešovitih timova, sa ili bez težinskih kategorija, i može se organizirati u nekoliko formata:

a) Sistem eliminacije sa repesažom za pojedinačno ili ekipno takmičenje. (Koristi se osim ako nije drugačije određeno za takmičenje).

b) Round-robin u grupama nakon čega sledi eliminacija za pojedinačno ili ekipno takmičenje. Koristi se za pojedinačna takmičenja Premier lige i Svetsko prvenstvo u kumiteu za seniore i za pojedinačno ili ekipno takmičenje).

c) Round-robin sistem sa dva pula-bazena (koristi se za multisportske igre).

3.4.2 Sistem eliminacije sa repesažom će se primeniti osim ako nije drugačije unapred određeno za određeno takmičenje ili seriju turnira.

3.4.3 Za pojedinačna takmičenja u Premijer ligi, seniorskim pojedinačnim Svetskim prvenstvima i Svetskim ekipnim prvenstvima primenjuje se Round-robin sistem praćen eliminacijom.

3.4.4 Za više sportskih igara, kao što su Kontinentalne igre, Olimpijske igre ili drugi višesportski događaji, format takmičenja će biti određen za svaki događaj u zavisnosti od uključenih modaliteta i ograničenja u učešću. Format koji se koristi je obično sistem sa dva pula-grupe gde pobednici pula-grupe idu u finale.

### 3.5 Sastav kumite ekipa

| TABLICA SASTAVA TIMOVA | Mečevi početna runda | Mečevi u narednoj rundi | Obavezni članovi rezervnog tima | Opcioni članovi rezervnog tima | Ukupan broj članova tima |
|---|---|---|---|---|---|
| **Muške ekipe Round-robin** | **5** | **5** | **2** | **1** | **7 do 8** |
| **Muške ekipe - eliminacije** | **5** | **Minimum 3** | **0** | **2** | **5 do 7** |
| **Ženska ekipa Round robin** | **3** | **3** | **1** | **1** | **4 do 5** |
| **Ženska ekipa - eliminacije** | **3** | **Minimum 2** | **0** | **1** | **3 do 4** |
| **Mešoviti tim - eliminacije** | **4** | **Minimum 3** | **0** | **2*)** | **4 do 6** |
| **Mešoviti tim sa težinskim kategorijama - eliminacije** | **6** | **Minimum 4** | **0** | | **6** |

**2*) Po jedan od svakog spola**

3.5.1 Mečevi u kumiteu za muške ekipe se sastoje od 5 borbi. Ekipa mora predstaviti 5 Takmičara za početni meč. Za učešće u Round-robin takmičenju Ekipa mora imati i 2 dodatna rezervna Takmičara registrovani za moguće učešće u narednim borbama i može imati i trećeg opcionog rezervnog Takmičara - koji donosi maksimalan broj od 8 takmičara.
Za bilo koje eliminacione mečeve, ekipa uvek mora imati najmanje 3 Takmičara kako bi se takmičila.

3.5.2 Mečevi u kumiteu za ženske ekipe se sastoje od 3 borbe. Ekipa mora predstaviti 3 Takmičarke za početni meč. Da bi učestvovao u Round-robin takmičenju, Ekipa takođe mora imati 1 dodatnog rezervnog Takmičara registrovanog za moguće učešće u narednim borbama, a može imati i drugog opcionog rezervnog Takmičara - čime maksimalni broj tima iznosi 5 Takmičara. Za bilo koje eliminacione mečeve, ekipa uvek mora imati najmanje 2. Takmičarke kako bi se takmičila.

3.5.3 U ekipnom kumite takmičenju bez težinskih kategorija, Ekipa može promeniti nekog od članova tima koji treba da učestvuje u svakom meču. Za taj-brejk meč, Ekipa može prijaviti samo jedno ime kao što bi to inače činili za novu rundu.

3.5.4 Tokom takmičenja u Round-robin sistemu, ekipa mora završiti sve borbe da bi ostala u takmičenju. Ako to ne učini, sve borbe i mečevi će biti poništeni i neće se računati pobednički poeni i bodovi. Isto tako, svi pobednički bodovi i bodovi zarađeni od strane drugih Timova koji se sastaju sa timom koji je eliminisan biće poništeni.

3.5.5 U drugom meču eliminacionog turnira, i u eliminacionoj fazi nakon sistema svako sa svakim, muški timovi nikada ne mogu predstaviti manje od 3 Takmičara za meč i ženski timovi nikada ne mogu predstaviti manje od 2. Takmičara.

3.5.6 Mečevi u mešovitim timskim takmičenjima sastoje se od 4 ili 6 borbi, sa jednakim brojem Takmičara svakog spola. Tim mora predstaviti kompletan tim za početnu rundu. Za sve naredne runde tim mora predstaviti dovoljan broj Takmičara da pobedi na osnovu broja osvojenih borbi.

3.5.7 U mešovitim timskim takmičenjima po težinskim kategorijama, svaki tim mora predstaviti sve Takmičare u svim određenim težinskim kategorijama, i muške i ženske.

3.5.8 Određene težinske kategorije za mešovita timska takmičenja su one koje se koriste za više sportskih igara, 3 muške i 3 ženske do ukupno 6 težinskih kategorija.

### 3.6 Borbeni redosled za timove

3.6.1 Pre svakog meča, predstavnik tima mora službenom stolu predati službeni formular u kojem se definišu imena i borbeni redosled članova takmičarske ekipe.

3.6.2 Borbeni redosled Takmičara može predstaviti trener ili imenovani Takmičara iz tima. Ako trener preda formular, on/ona mora biti jasno prepoznatljiv kao takav; u suprotnom, može biti odbijen. Lista mora sadržavati naziv zemlje, boju pojasa dodeljenu timu za taj meč i borbeni redosled članova tima. I imena Takmičara i njihovi turnirski brojevi moraju biti uključeni, a obrazac mora potpisati trener ili imenovana osoba.

3.6.3 Treneri moraju predstaviti svoju akreditaciju zajedno sa akreditacijom svog Takmičara ili tima Kontroloru trenera (Coach Supervisor) ili Pomoćniku Kanse (Kansa Assistant). Za ekipna takmičenja dozvoljeno je korištenje dva trenera, ali samo jedan trener može aktivno voditii u svakoj borbi, dok drugi mora sediti na predviđenoj stolici bez ometanja toka borbe.

3.6.4 Pri postrojavanju za meč, ekipu predstavljaju samo takmičari koji nastupaju. Ostali takmičar(i) i trener ne mogu se nalaziti uz boriliste, već u prostoru koji je za njih namenjen.

3.6.5 Takmičari se biraju od svih sedam, odnosno četiri člana (ženske) ekipe. Izbor takmičara može biti menjan za svako kolo, ukoliko je novi redosled prijavljen pre kola, ali jednom prijavljen, ne može biti menjan dok se kolo ne završi.

3.6.6 Ekipa će biti diskvalifikovana (SHIKKAKU) ako bilo koji od njenih članova ili njen trener promeni sastav tima ili redosled nastupa bez prethodne pismene prijave pre meča.

3.6.7 Ako se, zbog administrativne greške, bore pogrešni Takmičari/Timovi, tada se bez obzira na ishod, ta borba/meč proglašava nevažećim. Da bi se ovakve greške izbegle, Kontrolor rezultata (Score Supervizor) mora da potvrdi pobjedničkog Takmičara/Tim sa softverskim tehničarom odmah nakon borbe/meča.

3.6.8 U ekipnim mečevima gdje pojedinac, (član ekipe), izgubi zbog dobijanja KIKEN, HANSOKU ili SHIKKAKU, svaki rezultat diskvalifikovanog Takmičara biće postavljen na nulu, a rezultat od 8-0 (računa se kao YUKO) će biti zabeležen za tu borbu u korist drugog tima.

### 3.7 Pojedinačno takmičenje u krugu (Round-robin)

3.7.1 U pojedinačnim Svetskim prvenstvima – faza 2 i takmičenju Premijer lige 32 učesnika su podijeljena u 8 grupa od po 4 takmičara ili manje. Pobednik svake od osam grupa ide u redovna četvrtfinala, polufinale i finale. Poraženi od finalista u četvrtfinalu i polufinalu bore se za bronzane medalje.

3.7.1 U pojedinačnim događajima Premijer lige, takmičenje po sistemu Round robin -"kružni sistem" sa grupama od po 4 takmičara, maksimalno 32 učesnika je podijeljeno u 8 grupa od po 4 takmičara ili manje. Pobednik svake od osam grupa ide u redovno četvrtfinale, polufinale i finale. Gubitnici od finalista u četvrtfinalu i polufinalu takmiče se za bronzane medalje. Dok se u fazi 2 Pojedinačnog svetskog seniorskog prvenstva, pobednici i drugoplasirani u svakoj od 8 grupa plasiraju se u 16. Takmičara, četvrtfinale, polufinale i finale. Gubitnici od finalista u četvrtfinalu i polufinalu takmiče se za bronzane medalje.

3.7.2 Prema broju Takmičara (32 ili manje) raspored po grupama će biti prema sledećoj tabeli:

| Broj takmičara u grupi | Broj takmičara po grupi | | | | | | | | Napomene |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **8 Grupa** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 24-32 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | **6** | **3** | **7** | **2** | **5** | **4** | **8** | **1** | |
| **32** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **Prvi iz svake grupe se kvalifikuje.** |
| **31** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **4** | **3** | |
| **30** | **4** | **4** | **4** | **3** | **4** | **4** | **4** | **3** | |
| **29** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **4** | **4** | **3** | |
| **28** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | **4** | **3** | |
| **27** | **4** | **3** | **4** | **3** | **3** | **3** | **4** | **3** | |
| **26** | **3** | **3** | **4** | **3** | **3** | **3** | **4** | **3** | |
| **25** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | **4** | **3** | |
| **24** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | **3** | |
| **6 Grupa** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 18-23 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | **6** | **3** | | **2** | **5** | **4** | | **1** | |
| **23** | **4** | **4** | | **4** | **4** | **4** | | **3** | **Kvalifikuju se prvi iz svake grupe i dva najbolja druga.** |
| **22** | **4** | **4** | | **3** | **4** | **4** | | **3** | |
| **21** | **4** | **3** | | **3** | **4** | **4** | | **3** | |
| **20** | **4** | **3** | | **3** | **4** | **3** | | **3** | |
| **19** | **4** | **3** | | **3** | **3** | **3** | | **3** | |
| **18** | **3** | **3** | | **3** | **3** | **3** | | **3** | |
| **5 Grupa** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 17 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | | **3** | | **2** | **5** | **4** | | **1** | |
| **17** | | **3** | | **3** | **4** | **4** | | **3** | **Kvalifikuju se prvi iz svake grupe i tri najbolja druga.** |
| **4 Grupe** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 12-16 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | | **3** | | **2** | | **4** | | **1** | |
| **16** | | **4** | | **4** | | **4** | | **4** | **Kvalifikuju se prvi i drugi u svakoj grupi.** |
| **15** | | **4** | | **4** | | **4** | | **3** | |
| **14** | | **4** | | **3** | | **4** | | **3** | |
| **13** | | **3** | | **3** | | **4** | | **3** | |
| **12** | | **3** | | **3** | | **3** | | **3** | |
| **3 Grupe** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 9-11 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | | **3** | | **2** | | | | **1** | |
| **11** | | **4** | | **4** | | | | **3** | **Kvalifikuju se prvi i drugi iz svake grupe, kao i dva najbolja treća.** |
| **10** | | **4** | | **4** | | | | **3** | |
| **9** | | **3** | | **3** | | | | **3** | |
| **2 Grupe** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 6-8 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | | | | **2** | | | | **1** | |
| **8** | | | | **4** | | | | **4** | **Prvi i drugi iz svake grupe, takmičiće se direktno u polufinalu.** |
| **7** | | | | **4** | | | | **3** | |
| **6** | | | | **3** | | | | **3** | |
| **1 Grupa** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **Učešće: 3-5 takmičara** |
| **Nosioci grupa ►** | | | | | | | | **1** | |
| **5** | | | | | | | | **5** | **Finale između prvog i drugog iz grupe i samo jedna borba za bronzanu medalju.** |
| **4** | | | | | | | | **4** | |
| **3** | | | | | | | | **3** | |

3.7.3 Ako je pojedinac diskvalifikovan, ili iz nekog drugog razloga ne završi sve borbe u krugu, rezultati završenih ili trenutnih borbi biće proglašeni ništavnim (rezultati poništeni), a njegovi pobednički bodovi se oduzimaju, osim ako nije poslednja borba eliminacije u Round-Robin-kružnom sistemu, u tom slučaju svi prethodni rezultati i bodovi ostaju nepromenjeni.

3.7.4 Pobednik i drugoplasirani u svakoj grupi određuju se prema najviše osvojenih pobedničkih bodova računajući pobede po tri boda, , jedan bod za nerešen rezultat gde se osvajaju bodovi. Izgubljene borbe ili borbe bez bodova daju nula bodova.

3.7.5 Pobednici polufinala će zatim ići u finale gdje se takmiče za zlato i srebro.

3.7.6 Oni koji su izgubili od finalista u četvrtfinalu i polufinalu će se boriti za bronzane medalje (jedna za grupu 1-4 i jedna za grupu 5-8).

### 3.8 Faza 1 Pojedinačnog Svetskog prvenstva

Za fazu 1 pojedinačnog Svetskog prvenstva, ne postoji ograničenje na 32 Takmičara po kategoriji i, kada je potrebno, broj grupa će se povećati kao i broj Takmičara u istoj grupi. Dodatne runde Round-robin će se boriti sve dok broj pobednika koji se kvalifikuju za nastavak ne bude 24 ili manje, nakon čega će uzastopne eliminacione borbe odrediti 6 pobednika koji će se kvalifikovati za fazu 2.

## 3.9 Svetsko ekipno prvenstvo

Za Svetsko prvenstvo primjenjuje se sistem igranja po grupama (Round-robin), nakon čega sledi četvrtfinale, polufinale i finale. U svaku grupu dodjeljuje se 5 timova. Pobednici i drugoplasirani iz svake grupe se zatim takmiče u četvrtfinalu, polufinalu i finalu. Nakon grupne faze, pobednici i drugoplasirani iz grupa plasiraju se u četvrtfinale, gdje pobednici dvoboja idu u polufinale, a potom pobednik u finale. Oni koji su izgubili od finalista u polufinalu takmičit će se za jednu bronzanu medalju. Pobednik finala osvaja zlatnu medalju, dok gubitnik osvaja srebrnu medalju. Pobednik bronzanog meča osvaja bronzanu medalju, dok gubitnička ekipa ne osvaja medalju.

### 3.10 Varijacije takmičarskih formata

Ako se za određeni turnir primenjuje drugačija varijacija takmičarskih formata osim opisanog u ovim pravilima, to mora biti jasno objavljeno u Biltenu turnira.

## 3.11 Treniranje

3.11.1 Na Svetskim prvenstvima, Kumite treneri moraju biti deo delegacije Nacionalne federacije i imati potreban nivo sertifikacije trenera, kada deluju tokom borbe Takmičara.

3.11.2 Izuzetno, u takmičenjima sa Video pregledom i na prethodni zahtev NF, WKF može ovlastiti trenera iz druge delegacije da deluje kao trener za njihovu delegaciju u ovim situacijama, pod uslovom da se pridržavaju pravila oblačenja kako je utvrđeno u art. 2.3.1, kako bi se pokrile posebne okolnosti koje proizilaze iz potrebe da imate trenera da zatražite Video pregled:

- Nacionalni savez koji je registrovao jednog (ili više) trenera u Kumite kategorijama ako trener(i) ne mogu prisustvovati događaju zbog problema sa vizama, saobraćajnih incidenata, iznenadnih zdravstvenih problema ili bilo kojeg drugog opravdanog razloga,
- NF koji iz budžetskih razloga ili zbog toga što je deo razvojnog programa WKF-a nema sredstava da uključi Kumite trenere u svoju delegaciju,
- Takmičara izbjeglica, ili
- Trener je diskvalifikovan sa Takmičarem i kao rezultat toga takmičari njegove/njene NF nemaju nijednog trenera za Kumite.

3.11.3 Ako se NF nalazi u bilo kojoj od gore navedenih situacija, i to samo tokom Svetskog prvenstva, predsedavajući OC (Vrganizing Committee) može ovlastiti (podložno ratifikaciji predsjednika) da napravi izuzetak.

3.11.4 Na službenim WKF događajima, s izuzetkom Omladinske lige, (Youth League) nije dozvoljeno menjati trenera tokom borbe. U ekipnim mečevima dozvoljeno je menjati trenera između borbi.

# Član 4: SUDIJSKI PANEL

## 4.1. Sastav

4.1.1 Sudijski panel za svaku borbu se sastoji od jednog Glavnog Sudije-Referee (SHUSHIN), četiri Pomoćne Sudije-Judges (FUKUSHIN) i jednog Kontrolora - Match Supervisor (KANSA), Kontrolora rezultata (Score Supervisor), i gde se koristi video pregled, i Kontrolora video pregleda (Video Review Judge).

4.1.2 Glavni sudija (REFEREE), Pomoćne sudije (JUDGES), Match Supervisor (KANSA), Kontrolor rezultata (Score Supervisor) i Kontrolori video pregleda (Video Review Supervisors) u kumite meču, ne sme imati državljanstvo, ili biti iz iste nacionalne federacije bilo kog takmičara u tom meču ili imati bilo koji drugi sukob interesa. Dužnost svakog službenog lica ostaje da sam prijavi svaki mogući sukob interesa pre početka borbe ili meča.

## 4.2 Glavne sudije (REFEREE), Pomoćne sudije (JUDGES) i raspoređivanje i dodela panela:

4.2.1 Za eliminacione runde, sekretar RC će dostaviti tehničaru softverskog sistema koji rukuje žrebnom listom u elektronskom sistemu sa listom sudija raspoređenim po svakom Tatamiju. Ovaj spisak pravi sekretar RC kada se završi žrebanje Takmičara i na kraju sudijskog Briefinga. Ova lista mora da sadrži samo sudije koji su prisutni na brifingu i moraju se pridržavati gore navedenih kriterijuma. Zatim za žrebanje sudija, softverski tehničar će ući u listu sudija u sistemu i 4 Pomoćne sudije, 1 Glavni sudija, 1 Match Supervisor (KANSA) i 1 Kontrolor rezultata (Score Supervisor) iz liste sudija raspoređenih po Tatamiju biće nasumično određeni kao sudijski panel za svaku borbu.

4.2.2 Tamo gde se koristi Kontrolor video pregleda (Video Review Judge), dodeljuje se na isti način.

4.2.3 Za borbe za medalje, Tatami menadžeri će predsedniku i sekretaru RC dati spisak od 8 sudija sa svojih Tatamija, nakon što je završen poslednji eliminacioni krug. Nakon što predsednik RC odobri listu, ona će biti data softverskom tehničaru za upis u sistem. Sistem će potom slučajno dodeliti Sudijski panel, koji će sadržati samo 5 od 8 sudija iz svakog tatamija.

## 4.3 Pomoćna službena lica

**4.3.1** Dodatno, radi lakšeg rukovođenja borbama/mečevima, imenovaće se 1 Tatami menadžer, 3 Tatami menadžera Asistenta i 1 Zapisničar/Merilac vremena, biće imenovana plus 2 Kansa asistenti za proveru opreme Takmičara i 2 Kontrolora trenera u slučajevima kada konfiguracija Tatamija čini neophodnim da se vide zahtevi trenera za video pregled, ili iz bilo kog drugog razloga za koji Glavni sudija smatra da je neophodno.

4.3.2 Pre početka svakog meča ili borbe Kansa Assistant će osigurati da oprema takmičara i karategi budu u skladu sa WKF pravilima takmičenja. Na takmičenjima na kojima Kansa asistent nije potreban, KANSA-ina je odgovornost da osigura da oprema bude u skladu sa pravilima pre svake borbe.

## 4.4 Formalna smena sudija

4.4.1 Na početku Kumite meča, Glavni sudija stoji na vanjskoj ivici borilišta. Sa njegove leve strane stoje Pomoćne sudije broj 1 i 2, a sa desne strane stoje Pomoćne sudije broj 3 i 4.

4.4.2 Nakon formalne razmene naklona između Takmičara i sudijskog panela, Glavni sudija iskorači korak unazad, Pomoćne sudije se okrenu prema njemu i istovremeno se svi naklone jedni drugima. Potom, svi zauzimaju svoja mesta.

4.4.3 Kada se menja kompletan sudijski panel, odlazeći panel, izuzev Match Supervisora – Kontrolora meča, postavljaju se u svoje pozicije kao na početku meča, zajedno se naklanjaju (REI), a zatim napuštaju borilište.

4.4.4 Kod individualne izmene sudija, sudija koji dolazi ide prema sudiji koji odlazi, naklone se jedan drugom i zamene pozicije.

4.4.5 U ekipnim mečevima, pod uslovom da celi panel ima potrebne kvalifikacije, Glavni sudija i Pomoćne sudije moraju rotirati pozicije između svake borbe. Ako jedan ili više službenih lica nemaju traženu kvalifikaciju za Glavnog sudiju (Referee), oni će ostati na stolici i biće izostavljeni iz rotacije.

**4.5 Procedura za suđenje u Kumiteu sa samo dva uglovna Pomoćna sudca.**

4.5.1 Za takmičenja u Ligi mladih dozvoljena je upotreba samo dva uglovna Pomoćna sudca. Ovaj postupak je opisan u DODATKU 5.

## Član 5: TRAJANJE BORBE

**5.1 Trajanje kumite borbe je:**

- Seniori, muške i ženske kategorije: efektivno vreme je 3 minuta
- U kategoriji do 21 godine muške i ženske: efektivno vreme je 3 minuta
- Kadeti i juniori muške i ženske kategorije: efektivno vreme je 2 minuta
- Ispod 14 godina: efektivno vreme je 1,5 minuta

5.2 Za turnire bez ograničenja na učešće, trajanje eliminacionih borbi može se smanjiti sa 3 minuta na 2 minuta i sa 2 minuta na 1,5 minuta pod uslovom da se to najavi pre početka turnira na sastanku za trenere i službena lica.

5.3 Merenje trajanja borbe počinje kada Glavni sudija da znak za početak borbe i zaustavlja se svaki put kada Glavni sudija uzvikne „YAME“, kada dva ili više Pomoćnih sudija daju elektronski signal za rezultat, ili na signal za puno vreme..

5.4 Merilac vremena će dati znak, pokazujući "15 sekundi do kraja" jednim kratkim snažnim zvučnim signalom i "vreme isteklo" sa dva kratka snažna zvučna signala. Zvučni signal “isteklo vreme” označava kraj borbe.

5.5 Takmičari imaju pravo na odmor i promenu opreme između dve borbe u vremenu trajanja jedne borbe. Izuzetak je u slučaju promene boje opreme, gde se ovaj put to vreme povećava na pet minuta

## Član 6: KIKEN – NEPOJAVLJIVANJE NA TATAMIJU - ODUSTAJANJE

6.1 KIKEN je odluka koja se donosi kada se Takmičar ili Takmičarii ne pojave kada su pozvani, nisu u mogućnosti da nastave, napuste borbu ili su povučeni po nalogu Turnirskog doktora. Osnova za odustajanje može uključivati povredu koja se ne može pripisati radnjama protivnika.

6.2 Pojedinačni Takmičari ili timovi koji se ne predstavljaju- pojave kada bude pozvan će biti diskvalifikovan (KIKEN) iz te kategorije. U Ekipnim mečevima će tada biti rezultat za borbu koja nije održana postavljeno na 8-0 (računa se kao YUKO) u korist drugog tima. U individualnom Round-robin sistemu rezultat za meč će biti postavljen na 4-0 (računa se kao YUKO).

6.3 Bodovi zarađeni kao rezultat diskvalifikacije protivnika uvek se računaju kao YUKO.

6.4 Diskvalifikacija od strane KIKEN-a znači da su takmičari diskvalifikovani iz te kategorije, iako to ne utiče na učešće u drugoj kategoriji.

6.5 Kada se sa KIKEN objavi diskvalifikacija, Glavni sudija će dati znak tako što će pokazati prstom u stranu Takmičara ili tima koji nedostaje, najavljujući “AKA/AO KIKEN”, a zatim “AKA/AO no KACHI” dajući znak za KACHI (pobeda ) za protivnika.

# Član 7: POČETAK, PREKID I ZAVRŠETAK MEČA

7.1 Termini i gestikulacije koje Glavni sudija i Pomoćne sudije koriste u vođenju borbe/meča posebno su dati u PRILOG-u 2.

7.2 Za svaku rundu će se održati ceremonija naklona počevši tako što će Glavni sudija prvo okrenuti Takmičare i službena lica publici i nakloniti se SHOMEN NI REI nakon čega sledi naklon jedni drugima, OTAGAI NI REI. Na kraju borbe-i ceremonija naklona se obavlja u suprotnom redosledu.

7.3 Glavni i Pomoćne sudije zauzimaju propisane položaje. Nakon pozdrava Takmičara, koji stoje na prednjem delu i po sredini, (okrenutih) crvenih (ili u drugoj boji) kvadrata, na startnoj poziciji, jedan naspram drugog.. Glavni sudija objavljuje "SHOBU HAJIME" i borba počinje.

7.4 Takmičari se moraju pravilno nakloniti jedni drugima na početku i na kraju borbe – brzo klimanje glavom je i neljubazno i nedovoljno.

7.5 Glavni sudija zaustavlja borbu uzvikujući "YAME". Kada je potrebno Glavni sudija zahteva od Takmičara da se vrate na polazne linije sa komandom ‘’MOTO NO ICHI’’ .

7.6 U slučaju kada se dodeljuje rezultat, Glavni sudija identifikuje Takmičara (AKA ili AO), napadnuto područje (JODAN ili CHUDAN), tehniku (TSUKI, UCHI ili KERI), a zatim dodeljuje relevantan poen (YUKO, WAZA -ARI ili IPPON) koristeći propisani gest. Glavni sudija zatim ponovo započinje borbu signalom "TSUZUKETE HAJIME".

7.7 Kada Takmičar za vreme borbe ostvari razliku od osam poena ili više, time je borba završena. Pobednik se tada proglašava tako što Glavni sudija podiže ruku na pobednikovu stranu i izjavljuje “AO (AKA) NO KACHI”.

7.8 Kada je vreme isteklo, Takmičar koji ima više poena proglašava se pobednikom. Glavni sudija ga identifikuje tako što podigne ruku na stranu pobednika i objavi "AO (AKA) NO KACHI". Time je borba završena.

7.9 U slučaju izjednačenog rezultata na kraju borbe, Sudijsko veće (Glavni sudija i četiri Pomoćne sudije) će odlučiti o borbi na osnovu HANTEI-ja. Četvorica Pomoćnih sudija će odmah dati znak nakon što Glavni sudija pozove glasom na "HANTEI" tada on/ona da znak i pištaljkom. Glavni sudija će nakon toga podići ruku i proglasiti pobjednika; “AO (AKA) NO KACHI”, i na taj način će rešiti nerešen rezultat, ako je potrebno.

7.10 Kada se suoči sa sledećim situacijama Glavni sudija objavljuje "YAME" i istovremeno privremeno prekida borbu.

a) Kada su jedan ili oba Takmičara van borilišta, ali sa izuzetkom, dozvoljava se takmičaru da odmah postigne poen na protivniku koji je u procesu napuštanja borilišta.

b) Kada želi da naredi Takmičarima da poprave kimono ili zaštitnu opremu.

c) Kada Takmičar prekrši pravila.

d) Kada Glavni sudija smatra da jedan ili oba Takmičara ne mogu nastaviti borbu zbog povreda, bolesti ili drugih razloga. U skladu sa mišljenjem turnirskog doktora, Glavni sudija će odlučiti da li će se borba nastaviti.

e) Kada Takmičar drži protivnika i odmah ne izvodi tehniku ili bacanje.

f) Kada su jedan ili oba Takmičara pala ili bačena i ni jedan nije uspio odmah sa izvođenjem efikasne tehnike.

g) Kade se Takmičari uhvate međusobno ili su u klinču i odmah ne izvrše bacanje ili poentirajuću tehniku, ili takmičari ne reaguju na WAKARETE.

h) Kada oba Takmičara stoje prsa na prsa bez pokušaja bacanja ili druge tehnike. i ne reaguju na WAKARETE.

i) Kada oba Takmičara padnu ili pokušavajući da bace jedan drugog i počnu rvanje.

j) Kada poen pokazuju dva ili više Pomoćnih sudija za istog Takmičara.

k) Kada je po mišljenju Glavnog sudije, došlo do poentiranja ili je načinjen prekršaj ili je situacija takva da treba borbu prekinuti iz bezbedonosnih razloga.

l) Kada to zatraži KANSA ili Tatami menadžer.

m) Kada trener ili oba trenera zatraže video pregled.

n) Iz bilo kojeg drugog razloga koji Glavni sudija smatra potrebnim.

7.11 U slučaju da borba počne bez upisa-starta vremena, a borba je potom prekinuta, a preostalo vrijeme je dogovoreno između oba trenera, na pitanje trajanja borbe više se ne može prigovoriti.

## Član 8: BODOVANJE

8.1 Poen se dodjeljuje Takmičaru kada dva ili više Pomoćnih sudija pokažu poen za istog Takmičara ili kada se Sudija Video pregleda, složi o rezultatu nakon što je trener podneo zahtev za Video pregled.

8.2 Poeni se postižu tradicionalnom karate tehnikom sa rukom ili nogom koja se izvodi uz kontrolu u poentirajućim zonama.

8.3 Samo prva ispravno izvedena tehnika razmene će dati rezultat sa izuzetkom efikasne kombinacije tehnika u kom slučaju će se računati tehnika sa većom vrednosti poena, bez obzira na redosled tehnika u kombinaciji.

8.4 Poentirajuća zona je telo iznad karlice, do i uključujući ključnu kost (CHUDAN), isključujući ramena, (spoj gornje kosti ruke s lopaticama i ključnim kostima) i područje iznad ključne kosti (JODAN).

8.5 Da bi se smatrala rezultatom, tehnika mora imati potencijal da bude efikasna da je bila kontrolisana, a također mora ispuniti kriterije:

1 ) Dobra forma (pravilno izvedena tehnika).
2) Sportski stav (dobronameran stav bez namere nanošenja povrede).
3) Snažna primena (brzina i snaga tehnike).
4) Održavanje svesti (ZANSHIN) o protivniku tokom i nakon izvođenja tehnike (Ne okretati se ili padati nakon završene tehnike – osim ako pad nije uzrokovan greškom protivnika).
5) Dobar tajming „“PRAVOVREMENOST“ (Izvođenje tehnike u pravom trenutku).
6) Korektna distanca (Izvođenje na udaljenosti na kojoj bi tehnika bila efikasna).

Da bi rezultat bio važeći, tehnika mora ispuniti svih šest kriterija bodovanja.

8.6 Za dodelu poena koristi se sledeća skala:

- **YUKO** (1 poen) se dodeljuje za Tsuki ili Uchi u poentirajuće zone.
- **WAZA-ARI** (2 poena) se dodjeljuje za CHUDAN udarce nogom
- **IPPON** (3 poena) se dodjeljuje za JODAN udarce nogom ili bilo koja tehnika na protivniku čiji je bilo koji deo tela osim stopala u kontaktu sa tatamijem, sa izuzetkom Hiza-Gamae (jednim kolenom dodiruje tatami dok se izvodi tehnika)..

8.7 Tehnike izvedene u područje CHUDAN mogu se izvoditi kontrolisanim udarcem bez nanošenja povrede protivniku. Gubitak daha od strane primaoca udarca sam po sebi ne ukazuje na nedostatak kontrole.

8.8 JODAN udarci nogom mogu biti bodovani kada se zaustave unutar 5 cm od mete i 2 cm za ručne tehnike, ali se mogu izvesti uz lagani dodir (skin touch – dodir kože), bez izazivanja udara jačeg od dodira - sa izuzetkom područja grla gdje nije dozvoljen fizički kontakt . Za kadetska i U14 takmičenja, tehnike u područje JODAN mogu se bodovati kada su zaustavljene unutar 10 cm od mete za udarce nogama i 5 cm za ručne tehnike, ali se mogu izvesti laganim dodirom kože (skin touch), bez izazivanja udarca.

8.9 Dodir kože - “Skin touch” je dozvoljen u svim starosnim kategorijama. "Dodir kože" se definiše kao dodirivanje mete bez prenosa energije u zaštićenu kacigu ili glavu Takmičara.

8.10 Efikasna tehnika izvedena istovremeno kada je dat znak za kraj borbe smatra se važećom. Kada se koristi elektronsko suđenje, bodovi se moraju signalizirati unutar 1,5 sekunde nakon isteka vremena.

8.11 Tehnika je nevažeća ako:

a) Izvedena nakon signala za kraj borbe ili kada je Glavni sudija objavio “YAME”.
b) Izvedena nakon ili posle "WAKARETE" a pre nego što je oglašen "TSUZUKETE".
c) Izvedena kada se Takmičar nalazio van takmičarskog prostora (JOGAI).
d) Nakon čega sledi prekršaj prekomjernog kontakta ili na drugi način uzrokovanje povrede.
e) Nakon izvedene tehnike takmičar se okreće leđima protivniku (nedostatak ZANSHIN-a).
f) Izvedena i samo po sebi predstavlja, ili sledi, kršenje pravila (kao što je preterani kontakt, držanje, hvatanje itd.).

# Član 9: ZABRANJENO PONAŠANJE

### 9.1 Vrste zabranjenog ponašanja

9.1.1 Sledeća ponašanja su zabranjena:

1. Tehnike sa prejakim kontaktom, obzirom na napadnute poentirajuće zone i tehnike sa kontaktom u grlo.
2. Napadi na ruke ili noge, genitalije, zglobove ili svod (članak) stopala.
3. Napadi na lice tehnikama otvorene šake.
4. Tehnike izvedene nakon "WAKARETE" a pre nego što je pozvan "TSUZUKETE"
5. Opasne ili zabranjene tehnike bacanja.
6. Simuliranje ili preuveličavanje postojeće povrede.
7. Izlazak iz borilišta (JOGAI), koji nije uzrokovao protivnik ili izlazak poentirajući.
8. Situacije u kojima Takmičar sebe dovodi u opasnost i izlaže se mogućnosti da ga protivnik povredi ili izostavlja mere samozaštite (MUBOBI).
9. Izbegavanje borbe u cilju sprečavanja protivnika da postigne poen.
10. Pasivnost – bez pokušaja da se započne borba. ( Ne može se dati u u prvih 15 sekundi borbe, nakon nakon što je ostalo manje od 15 sekundi borbe ili nekome ko ima prednost po poenima ili SENSHU-u).
11. Klinč, rvanje, guranje ili stajanje prsa uz prsa bez pokušaja poentiranja ili bacanja.
12. Hvatanje protivnika sa obe ruke iz bilo kojih razloga, osim ako se vrši bacanje protivnika hvatajući njegov udarac nogom.
13. Hvatanje protivnikove ruke ili kimona sa jednom rukom bez pokušaja omah poentiranja ili bacanja.
14. Tehnike koje, po svojoj prirodi, ne mogu biti kontrolisane za sigurnost protivnika i opasni i nekontrolisani napadi.
15. Simulirani ili stvarni napadi glavom, kolenom ili laktom.
16. Tehnike udaranja nogama protiv oborenog protivnika koji leži ravno na podu.
17. Razgovor sa protivnikom ili provociranje protivnika, odbijanje da se povinuje odlukama Glavnog sudije, nepristojno ponašanje prema Sudijama i službenim licima ili druga kršenja pravila ponašanja.

9.1.2 Takmičar koji izvede tehniku koja se boduje, a zatim napusti borilište pre nego što Glavni sudija dosudi "YAME", dosudit će mu se poen a JOGAI se neće dosuditi. Ako je tehnika neuspešna, izlazak će se dosuditi kao JOGAI.

9.1.3. Takmičar koji ostaje unutar TATAMI-ja može postići poen na protivniku koji izlazi ili je izašao, pod uslovom da takmičar koji postiže poen ostane unutar TATAMI-ja u trenutku poentiranja. U takvim slučajevima, takmičar na kojem je postignut poen neće dobiti JOGAI.

9.1.4 Glavni sudija može, isključivo na osnovu vlastite procene, udaljiti sa takmičarskog prostora bilo kojeg trenera koji se ne pridržava pravila ponašanja ili koji, po mišljenju Glavnog sudije, ometa pravilno vođenje borbe, te odgoditi nastavak borbe dok trener ne postupi u skladu s pravilima. Ista ovlaštenja Glavnog sudije protežu se i na poštivanje pravila ostalih članova pratnje Takmičara koji su prisutni na takmičarskom prostoru. Trenerima kojima je zabranjeno učešće na takmičenju nije dozvoljeno da treniraju ili vode Takmičare, unutar ili izvan borilišta.

9.15. Samo treneru određenom za tu konkretnu borbu je dozvoljeno da vodi takmičara sa mesta koje je dodeljeno treneru u blizini takmičarskog prostora. Svi ostali registrovani i akreditovani treneri, ili drugi registrovani članovi delegacije, koji prisustvuju prvenstvu, ne smeju da ometaju, i/ili vode takmičara tokom iste borbe pod rizikom da im se povuče akreditacija.

9.1.6 Uputstva i komentari trenera ne smeju ometati tok meča. Trener može slobodno razgovarati sa takmičarem kada je borba prekinuta, ali se u svakom trenutku mora suzdržati od komentara na odluke sudijskog panela.

9.1.7 Takmičar može diskretno signalizirati treneru da želi da trener zatraži video pregled.

# Član 10: UPOZORENJA I KAZNE

### 10.1 Neformalna upozorenja

10.1.1 Neformalna upozorenja se koriste da bi se omogućio kontinuitet akcije bez zaustavljanja borbe. Oni nemaju za cilj da zamene formalna upozorenja kada su ona odgovarajuća, a Glavni sudija treba da nastavi sa formalnim upozorenjima ili kaznama ako je potrebno ako takmičari ne reaguju na neformalno upozorenje.

10.1.2 Postoje dve vrste neformalnih upozorenja:

| | |
|---|---|
| **TSUZUKETE**<br>za poziv na aktivnosti | Da podstakne takmičare da započnu borbu gestikulacijom na isti način kao što je uobičajeno da se takmičari pozovu da stanu na TATAMI, u kombinaciji sa instrukcijom “TSUZUKETE”. |
| **WAKARETE**<br>za prekid klinča | Da biste prekinuli klinč, koristimo isti pokret kao što je uobičajeno da se takmičari povuku sa TATAMI-ja u kombinaciji sa davanjem naredbe “WAKARETE” da se privremeno zaustavi akcija bez zaustavljanja borbe. Takmičari se moraju razdvojiti – nakon čega se daje naredba “TSUZUKETE” za nastavak borbe. |

10.1.3 Kada je pozvan WAKARETE kada je takmičar sateran u ćošak, Glavni sudija mora osigurati da se drugi takmičar povuče dovoljno da se odvoji pre nego što bude pozvan TSUZUKETE.

10.1.4 TSUZUKTETE, osim ako mu prethodi WAKARETE, se ne koristi ako je preostalo manje od 15 sekundi do kraja borbe.

10.1.5 Inače ispravno izvedena tehnika neće biti ocenjena ako je izvedena u isto vreme kada je pozvana WAKARETE – ali neće biti kažnjena, ali ako je nekontrolisana tehnika ona će biti predmet upozorenja ili kazne na normalan način.

### 10.2 Zvanična upozorenja

10.2.1 Postoje dva stepena službenih upozorenja; CHUI i HANSOKU CHUI:

| | |
|---|---|
| **CHUI**<br>Upozorenje | Se daje, do tri puta, za manje prekršaje koji ne umanjuju šanse drugog takmičara za pobjedu. |
| **HANSOKU-CHUI**<br>Upozorenje pred diskvalifikaciju | Se daje za ozbiljnije prekršaje koji smanjuju šanse drugog takmičara za pobedu, ili takmičaru za svaki sledeći prekršaj ako su već dodeljena tri CHUI-ja. |

### 10.3 Kazne

10.3.1 Postoje dve vrste kazni koje su dva različita nivoa diskvalifikacije:

| | |
|---|---|
| **HANSOKU**<br>Diskvalifikacija iz borbe | Ovo je kazna diskvalifikacije nakon veoma ozbiljnog prekršaja ili kada je HANSOKU-CHUI već dodijeljen. |
| **SHIKKAKU**<br>Diskvalifikacija sa turnira | Ovo je diskvalifikacija sa celog turnira, uključujući bilo koju drugu kategoriju za koju je prekršilac možda bio registrovan. SHIKKAKU se može dodeliti kada takmičar ne posluša naredbe Glavnog sudije, postupi zlonamerno ili počini delo koje šteti prestižu i časti karatea. |

10.3.2 U slučajevima kada su oba i AKA i AO diskvalifikovani u istoj borbi od strane HANSOKU-a ili SHIKKAKU-a, njihovi protivnici u sledećem kolu će pobediti (i rezultat se ne objavljuje).

10.3.3 Ozbiljno kršenje pravila, discipline ili zlonamjerno ponašanje u ili izvan takmičarskog prostora od strane takmičara ili njegove pratnje (trenera ili drugih članova) može uzrokovati dalje disciplinske mere od strane Disciplinske komisije ili Izvršnog odbora WKF-a.

10.3.4 Kada se čini da se situacija može okarakterisati kao diskvalifikacija, Glavni sudija može pozvati jednog ili više Pomoćnih sudija na kratku konsultaciju (SHUGO) pre nego što objavi bilo kakvu odluku. SHUGO je obavezan pre izricanja diskvalifikacija na osnovu situacija koje troše vreme ili radi izricanja SHIKKAKU-a.

### 10.4 Primena upozorenja i kazni

10.4.1 **Prekomeran kontakt:** Ako Glavni sudija smatra da je kontakt prejak, ali ne umanjuje šanse Takmičara za pobedu, može se dati upozorenje (CHUI).

10.4.2 **Kontakt koji uzrokuje povredu:** Bilo koja tehnika, koja dovodi do ozlede, može uzrokovati upozorenje ili kaznu osim ako je uzrokovao primalac. Takmičari moraju izvoditi sve tehnike sa kontrolom i u dobroj formi. Ako ne mogu, bez obzira na tehniku koja je zloupotrijebljena, mora se izreći opomena ili kazna.

10.4.3 **Posmatranje nakon kontakta:** Glavni sudija mora nastaviti da posmatra povređenog takmičara sve dok se borba ne nastavi i ostavi dovoljno vremena za posmatranje. Kratko kašnjenje u donošenju odluke omogućava da se razviju simptomi povrede kao što je krvarenje iz nosa ili otkriju bilo kakvi napori takmičara da pogorša blagu povredu radi taktičke prednosti.

10.4.4 **Prekomerna reakcija na kontakt:** Za malu preteranu reakciju takmičar će dobiti CHUI. Za očigledno preterivanje takmičar će dobiti HANSOKU CHUI. Ozbiljnije preterivanje kao što je teturanje okolo, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje i tako dalje, može se direktno takmičaru dosuditi HANSOKU.

10.4.5 **Izmišljanje povrede:** Svaki slučaj izmišljanja povrede, bilo da je lakša, dobiće minimalno upozorenje CHUI, dok će za očigledno preterivanje (preuveličavanje) dobiti HANSOKU CHUI. Ozbiljnije preuveličavanje-pretjerivanje, pretvaranje kao što je teturanje okolo, padanje na pod, ustajanje i ponovno padanje i tako dalje, direktno će se dosuditi SHIKKAKU. Svako preuveličavanje povrede od tehnike za koju sudijski panel smatra da je poen, biće dosuđeno minimum HANSOKU CHUI.

10.4.6 **Kontakt sa grlom:** Svaki kontakt sa grlom, osim ako nije kriv primaoc, mora rezultirati upozorenjem ili kaznom.

10.4.7 **Tehnike bacanja** su podeljene na dva tipa. Postojeće uobičajene Karate tehnike čišćenja nogom, kao što su: de ashi barai, ko uchi gari, itd. gde je Takmičar počišćen i izbačen iz ravnoteže ili je bačen bez prethodnog hvatanja - i drugi tip bacanja koja zahtevaju da protivnik bude držan sa jednom rukom ili držan za vreme izvođenja bacanja. Oba su dozvoljena.

10.4.8 **Tačka obrtanja bačenog Takmičara** ne sme biti iznad pojasa (nivoa kukova) Takmičara koji izvodi bacanje i protivnik mora biti držan tokom izvođenja tako da se omogući njegovo bezbedno prizemljenje. Bacanja preko ramena su izričito zabranjena, kao i takozvana ”požrtvovana” bacanja

10.4.9 **Hvatanje udarca nogom:** Jedini slučaj gde se bacanje može izvršiti držeći protivnika sa obe ruke je kada uhvatimo nogu protivnika koja izvodi udarac. Držanje sa obe ruke je dozvoljena samo ako jednom rukom hvatamo nogu protivnika, koja izvodi udarac, u svrhu izvršenja bacanja, dok drugom rukom hvatamo kimono-karate-gi ili telo kako bi obezbedili bezbedan pad.

10.4.10 Hvatanje za noge: Zabranjeno je hvatati protivnika ispod pojasa i podići ga i baciti, ili sagnuti se i povući protivnika za obe noge. Ako povreda takmičara nastane kao rezultat tehnike bacanja, Glavni sudija će odlučiti koje će upozorenje ili kazna biti upotrebljena.

10.4.11 **Hvatanje jednom rukom:** Takmičar može iskoristiti protivnikovu ruku ili kimono, jednom rukom, u svrhu izvršenja bacanja ili direktnog poentiranja - ali ne može držati i u kontinuitetu i pokušavati poentirati.

10.4.12 **Držeći se kako bi prekinuo pad:** Držanje za protivnikov kimono-karate-gi, jednom rukom je dozvoljeno da se prekine pad.

10.4.13 **Izlazak iz takmičarskog prostora:** JOGAI se odnosi na situaciju kada Takmičarevo stopalo ili bilo koji drugi deo tela dotakne pod izvan takmičarskog prostora. Izuzetak čini situacija u kojoj je takmičar fizički gurnut ili izbačen iz takmičarskog prostora od strane protivnika

10.4.14 **Samougrožavanje:** Upozorenje ili kazna za MUBOBI se daje kada je takmičar povrijeđen ili ozleđen svojom krivicom ili nemarom. Ovo može biti uzrokovano okretanjem leđa protivniku, napadom bez obzira na protivnikov kontranapad, prestankom borbe prije nego što Glavni sudija objavi "YAME", spuštanjem garda ili ponovljenim neuspjehom ili odbijanjem da blokira protivnikove napade.

Ako je takmičar upitan pre početka borbe, i potvrdi da nosi štitnik za prepone, a kasnije se dokaže da to nije tako, takmičar će dobiti SHIKKAKU. Ako takmičar nije kontrolisan-upitan, ali se otkrije da takmičar ne nosi štitnik za prepone, takmičar će imati dve (2) minute da ispravi stvar i automatski će dobiti upozorenje za MUBOBI..

10.4.15 **Pasivnost** se odnosi na situacije u kojima nijedan takmičar ne pokušava postići poen, ili jedan takmičar ne pokušava postići poen, uprkos tome što zaostaje u poenima ili protivnik ima prednost zbog SENSHU-a.Glavni sudija, pre nego što zaustavi borbu radi pasivnosti, mora prvo objaviti TSUZEKETE kao neformalno upozorenje, koristeći odgovarajući signal i komandu. Pasivnost se ne može dati tokom prvih ili poslednjih 15 sekundi borbe.

10.4.16 **Izbjegavanje borbe** odnosi se na situaciju u kojoj takmičar pokušava sprečiti protivnika da postigne poen koristeći ponašanje koje troši vreme kao što je stalno povlačenje bez efektivne kontre, držanje, klinč ili izlazak iz takmičarskog prostora, umesto da dozvoli protivniku priliku za borbu. Izbegavanje borbe tokom poslednjih 15 sekundi borbe (ATO SHIBARAKU) će, kao minimum, rezultirati sa upozorenjem HANSOKU CHUI-jem i gubitkom SENSHU-a.

10.4.17 **Nepoštivanje instrukcija:** Takmičar koji odbije slediti uputstva Glavnog sudije ili pokaže da je izgubio živce automatski će dobiti SHIKKAKU. Ova kazna se može izreći prije, za vreme ili nakon borbe.

10.5 **Pretjerano slavlje, političke ili vjerske demonstracije:** Od takmičara se očekuje da poštuju ceremoniju pozdrava pre i nakon borbe ili meča. Svako preterano slavlje, poput padanja na kolena itd., političkog ili verskog izražavanja, tokom ili neposredno nakon borbe ili meča, zabranjeno je i može biti podložno novčanoj kazni u iznosu koji odredi Izvršni komitet (Executive Committee) za naknadu za protest.

10.6 **Diskvalifikacija pojedinačnih takmičara u ekipnim mečevima**

10.6.1 **HANSOKU ili SHIKKAKU:** Ako član ekipe u ekipnom meču dobije HANSOKU ili SHIKKAKU, njegov bodovni skor u toj borbi, postavlja se na nulu, a protivnikov bodovni skor se postavlja na osam poena.

10.7 **Diskvalifikacija u Round-robin takmičenju.**

10.7.1 Ako takmičar dobije HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU u borbi u Round-robin sistemu, rezultat kažnjenog takmičara u borbi se postavlja na nulu, dok je rezultat protivnika postavljen na veći od 4 poena ili poena zarađenih tehnikama. Poeni postignuti tehnikama zadržavaju svoju prvobitnu vrednost kao IPPON, WAZA-ARI ili YUKO, respektivno. Dodani poeni koji nisu postignuti mere se kao YUKO.

10.7.2 Ako Takmičar dobije **KIKEN**, ili **SHIKKAKU**, u Round-robin takmičenju, sve prethodne borbe se rezultatski poništavaju, osim ako to nije poslednja zakazana borba za diskvalificiranog takmičara, u tom slučaju se rezultat meča beleži na uobičajen način bez posledica za rezultate prethodnih mečeva.

# Član 11: POVREDE I NEZGODE NA TAKMIČENJU

**11.1 Takmičari koji su proglašeni nesposobnim za borbu**

11.1.1 Povređeni Takmičar, koji je pobedio diskvalifikacijom protivnika, ne može nastaviti bez dozvole turnirskog lekara. Takva dozvola se ne može dati takmičaru koji je izgubio svest ili na neki drugi način ima bilo kakve simptome potresa mozga.

11.1.2 Povređeni takmičar, kome je dozvoljeno da nastavi, takođe može da dobije drugu borbu diskvalifikacijom zbog povrede, ali je odmah povučen iz daljeg takmičenja u Kumiteu na tom turniru.

**11. 2 Procedura za postupanje sa povredama**

11.2.1 Kada je takmičar povređen, Glavni sudija će odmah prekinuti borbu i pozvati doktora podizanjem ruke i glasom pozvati „Doktor“.

11.2.2 Ako je povređeni takmičar fizički sposoban da ode do lekara, treba ga uputiti sa tatamija na pregled i lečenje kod lekara.

11.2.3 Takmičaru koji je povređen tokom borbe biće dozvoljeno tri minuta da primi medicinski tretman. Tatami menadžer je odgovoran za davanje instrukcija Timekeeper-meriocu vremena da započne odbrojavanje 3 minute. Ako medicinski tretman nije okončan u predviđenom vremenu, Glavni sudija će odlučiti da li će Takmičar biti proglašen nesposobnim da nastavi borbu ili će vreme za pružanje tretmana biti produženo.

11.2.4 **Pravilo 10 sekundi:** Svaki Takmičar koji padne, bude bačen ili nokautiran i u roku od deset sekundi ne ustane, odnosno stane na oba stopala, biće proglašen nesposobnim za nastavak borbe i automatski povučen sa turnira u borbama. U slučaju kada Takmičar, padne, bude bačen, ili nokautiran, leži ravno na podu i odmah ne ustane i osloni se na oba stopala, Glavni sudija će zaustaviti borbu, pozvati doktora, i (zatim) istovremeno započeti brojanje glasom do deset, na engleskom jeziku, pokazujući to brojanje svaki put drugim prstom i istom rukom (visoko podignutom) za svaki sekund ( slično kao brojanje u boksu ). U svim slučajevima kada je počelo odbrojavanje 10 sekundi, doktor će biti pozvan da pregleda takmičara – pre nastavka borbe. Kod slučajeva koji ulaze u Pravilo 10 sekundi, takmičar može biti pregledan na tatamiju. Tatami menadžer mora da obavesti Centralni sto kada je takmičar zaustavljen (povučen) iz daljeg takmičenja na osnovu pravila od 10 sekundi.

11.2.5 **Turnirski doktor** je ovlašten da daje mišljenje samo o sposobnosti povređenog takmičara za nastavak borbe. Glavni sudija će odlučiti pobednika na osnovu HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU, zavisno od slučaja.

11.2.6 **Glavni sudija mora biti svjestan već postojećih povreda** kada procenjuje u kojoj meri se trenutno stanje povrede može povezati sa protivnikovim akcijama. Protivnik ne bi trebao biti kažnjen za bilo koje prethodno stanje.

11.2.7 **Ako takmičar u Round-robin-kružnom sistemu takmičenja mora da odustane zbog povrede**, sve prethodne borbe se poništavaju (rezultati poništeni) osim ako to nije poslednja zakazana borba za povređenog takmičara, u tom slučaju se rezultat borbe beleži na uobičajen način bez posledica za rezultate prethodnih mečeva.

### 11.3 Povreda oba takmičara

Ako dva takmičara povrede jedan drugog ili imaju posledice ranije zadobijenih povreda i ako ih Turnirski doktor proglasi nesposobnim za nastavak, borba, odluka se donosi kao da je meč trajoa u punom vremenu.

## Član 12: KRITERIJUMI ZA ODLUKU

### 12.1 Opšte

12.1.1 Kada dva ili više Pomoćnih sudija signaliziraju poen za istog takmičara, Glavni sudija će prekinuti borbu i doneti odluku u skladu s tim. Ako Glavni sudija ne zaustavi borbu, Meč Supervizor-Kansa će dati znak njgovom/njenom pištaljkom. Kada Glavni sudija odluči da prekine borbu iz bilo kog razloga, on/ona će istovremeno označiti "YAME" koristeći potrebni signal rukom.

12.1.2 U slučaju da oba takmičara imaju poen dosuđen od strane po dve Pomoćne sudije, oba takmičara će dobiti svoje poene.

12.1.3 Ako jedan takmičar ima rezultat koji je signaliziralo više od jednog Pomoćnog sudije, a nivo poena se razlikuje između Pomoćnih sudija, primjenjuje se odluka, rezultat veće vrednosti, Isto važi i ako postoje po dve Pomoćne sudije za svakog takmičara sa različitim vrednostima poena.

12.1.4 Ako postoji većina, ali i neslaganje, među Pomoćnim sudijama za jedan nivo poena, mišljenje većine će uvek poništiti načelo primene poena sa najvećom vrednosti..

12.1.5 Za objašnjavanje odluke nakon borbe ili meča, Sudijsko vijeće-Sudijski panel može razgovarati sa Tatami menadžerom, Vrhovnim sudijom-Chief Referee ili Žalbenim većem-Appeals Jury. Nikom drugom neće davati objašnjenja.

### 12.2 Kriterijumi za odlučivanje o pobedniku individualne borbe

12.2.1 Rezultat borbe je određen kada Takmičar postigne jasnu prednost od osam poena razlike, ili istekom vremena a sa postignutim većim brojem poena, ili ako je jednak broj poena, koji je prvi poentirao, ima (SENSHU) – na osnovu prednosti stečenoj prilikom prvog poentiranja, , ili donošenjem odluke izjašnjavanjem (HANTEI), ili sa HANSOKU, SIHKKAKU ili KIKEN dosuđenim protivniku.

12.2.2 Pod pojmom (SENSHU), “prvi koji poentira”, se podrazumeva kada jedan Takmičar prvi poentira nad protivnikom (drugim Takmičarem) koji nije zaradio poen pre sudijskog znaka za zaustavljanje meča. U situacji kada oba Takmičara poentiraju, “istovremeno” , pre sudijskog znaka za zaustavljanje meča, i postoji indikacija rezultata od strane po dve Pomoćne sudije za svakog od dva takmičara, prednost prvog poena se ne dodeljuje, nema SENSHU-a, i oba Takmičara zadržavaju mogućnost SENSHU-a u nastavku meča prilikom prvog sledećeg osvajanja poena.

12.2.3 U bilo kojoj pojedinačnoj borbi (pojedinačno, Round-robin sistemu ili u timskoj borbi) u kojoj nijedan takmičar nije postigao bolji rezultat, ili je rezultat jednak, a da nijedan takmičar nema 'prvu nesuprotstavljenu bodovnu prednost' (SENSHU), odluka će biti donešena na osnovu sledećih kriterija po redosledu prijave:

a) Veći broj IPPON-a postignutih u borbi.

b) Veći broj WAZA ARI-ja postignutih u borbi..

12.2.4 Ukoliko i broj Ippona i Waza Ari-ja bude jednak, odluku će se doneti sa HANTEI, konačna većina glasova četvorice Pomoćnih sudija i Glavnog sudije, pri čemu će svaki dati svoj glas na osnovu svoje individualne procene o tome koji je takmičar pokazao superiornost taktike i tehnike. U Round-robin sistemu i ekipnim borbama HIKIWAKE će se dati osim ako se ne radi o dodatnoj-extra borbi za odlučivanje o ishodu meča.

12.2.5 Pojedinačne eliminacione borbe ne mogu se proglasiti nerešenim, sa izuzetkom ekipnog takmičenja ili takmičenja u Round-robin sistemu, kada se borba završi bez rezultata, jednakih rezultata, bez superiornosti u IPPON-ima ili WAZA ARI-jima, a nijedan takmičar nije dobio SENSHU, Glavni sudija će objaviti nerešeno (HIKIWAKE).

12.2.6 Jedini put kada se HANTEI primenjuje na borbu u ekipnom takmičenju je extra borba za rešavanje nerešenog rezultata..

12.2.7 Prilikom odlučivanja o ishodu borbe glasanjem (HANTEI) na kraju borbe bez konačne odluke, Glavni sudija će se pomaknuti na spoljnu liniju takmičarskog prostora i glasom pozvati "HANTEI", nakon čega će uslediti zvižduk pištaljkom. Pomoćne sudije će dati svoje mišljenje, a Glavni sudija će proglasiti pobednika. Glavni sudija će tada označiti pobednika ručnim signalom i redosledom (AKA/AO NO KACHI), i ovom radnjom rešiti nerešenu borbu.

12.2.8 Takmičar koji ima (dobio) SENSHU, a kada je preostalo manje od 15 sekundi do kraja i treba da dobije upozornje za sledeće prekršaje: Jogai, bežanje, klinč, hvatanje, rvanje, guranje ili stajanje prsa na prsa - takmičar automatski gubi ovu prednost. Glavni sudija će tada prvo pokazati vrstu prekršaja i vrstu opomene ili kazne koju je Takmičar učinio, zatim će pokazati znak za SENSHU i na kraju znak za poništenje TORIMASEN i istovremeno glasom objavi “AKA/AO SENSHU TORIMASEN”.

12.2.9 U slučajevima kada je SENSHU dodeljen (pre video protesta), ali uspešan video protest pokazuje da je i drugi protivnik poentirao, isti postupak (kako je gore navedeno) se koristi za poništenje SENSHU-a. (potom se dodeli poen protivniku).

12.2.10 Ako se SENSHU povuče (ukine) kada je ostalo manje od 15 sekundi do kraja borbe , SENSHU se ne može dodeliti bilo kojem Takmičaru do kraja borbe.

12.2.11 U slučajevima eliminacionog takmičenja, gde su i AKA i AO diskvalifikovani u istoj borbi sa HANSOKU, KIKEN ili SHIKKAKU njihovi protivnici u sledećem krugu će pobediti bez borbe (i rezultat se ne objavljuje), osim ako se dvostruka diskvalifikacija ne odnosi na borbu za medalju, u tom slučaju će pobednik biti proglašen na osnovu rezultata u trenutku diskvalifikacije, SENSHU, ili ako nijedan od ovih uslova nije prisutan; direktnim HANTEI-em. Nijedna medalja se ne može dodeliti takmičaru koji je diskvalifikovan sa SHIKKAKU.

### 12.3 Određivanje pobednika u Round-robin grupi i rešavanje nerešenih rezultata u pojedinačnom takmičenju.

12.3.1 Pobednik grupe u pojedinačnom Round-robin takmičenju je takmičar koji ima najviše pobedničkih poena, 3 poena za svaku pobedu, 1 poen za nerešeno u meču u kojem ima osvojenih poena. U slučajevima kada postoji nerešeno između dva ili više takmičara u grupi, koji imaju isti broj pobedničkih poena, kriterijumi u nastavku će se primeniti navedenim redosledom. To znači, ako se pobednik nađe po jednom od kriterija, sledeći kriteriji neće se primjenjivati.

1) Pobednik borbe između takmičara uključenih u nerešeno.
2) Veći broj ukupnih pobeda osvojenih kroz sve borbe.
3) Manji broj ukupnih poena (osvojenih na takmičaru) u svim mečevima.
4) Veći broj IPPON osvojenih u svoju korist kroz sve borbe.
5) Manji broj IPPON-a (osvojenih na takmičaru) u svim borbama.
6) Veći broj WAZA-ARI osvojenih u svoju korist kroz sve borbe.
7) Manji broj WAZA-ARI-ja (osvojenih na takmičaru) kroz sve borbe.
8) Veći svetski rang na dan takmičenja.
9) Dodatni-extra meč koji dozvoljava Hantei.

Za svaki upoređeni par kriterijumi se moraju uzeti u obzir od početka liste.

12.3.2 Moguće je da takmičar bude diskvalifikovan iz borbe (HANSOKU) i nastavi takmičenje. U ovom slučaju, njegov/njen protivnik pobjeđuje u toj borbi sa 4-0 (računa se kao YUKO) ili za bilo koji postignuti rezultat veći od 4 poena.

12.3.3 Ako je već kvalifikovani takmičar diskvalifikovan zbog nedoličnog ponašanja (SHIKKAKU) na kraju Round-robin sistema, protivnik će se plasirati u polufinale bez prethodne najave (tzv. "walkover").

### 12.4 Određivanje pobednika u Round-robin sistemu i rešavanje nerešenog rezultata, u ekipnoj konkurenciji.

12.4.1 Pobednik grupe u ekipnom Round-robin sistemu takmičenja je tim koji ima najviše pobedničkih bodova osvojenih sa 3 boda za dobijene mečeve i 1 bod za remije u kojima se osvoje bodovi. U slučajevima kada postoji nerešeno između dva ili više timova u grupi, koji imaju isti broj pobedničkih poena, kriterijumi u nastavku će se primeniti navedenim redosledom. To znači, ako se pobednik nađe po jednom od kriterija, sledeći kriteriji neće se morati primjenjivati.

1) Pobjednik meča između timova uključenih u nerešeno.
2) Veći broj dobijenih mečeva tokom cele Round-robin faze.
3) Najveći broj poena osvojenih tokom cele Round-robin faze.
4) Najmanji broj poena osvojenih protiv ekipe tokom cele Round-robin faze.
5) Najveći broj IPPON poena koji je tim postigao tokom cele Round-robin faze.
6) Najmanji broj IPPON poena osvojenih protiv ekipe tokom cele Round-robin faze.
7) Najveći broj Waza-arija koji je tim postigao tokom cele Round-robin faze.
8) Najmanji broj Waza-arija osvojenih protiv ekipe tokom cele Round-robin faze.
9) Extra borba između jednog od članova svakog tima – ako je potrebno, odlučuje Hantei.

Za svaki upoređeni par kriterijumi se moraju uzeti u obzir od početka liste.

### 12.5 Kriterijumi za odlučivanje o pobedniku timskog meča koristeći eliminaciju

12.5.1 Pobednički tim je onaj sa najviše pobeda, uključujući i one koje je osvojio sa SENSHU. Ako dva tima imaju isti broj pobeda u meču, tada će pobednički tim biti onaj sa najviše poena, uzimajući u obzir i pobede i poraze.

12.5.2 Ako dva tima imaju isti broj pobeda i poena, održat će se odlučujući meč. Svaki tim može imenovati bilo kog takmičara iz svog tima u svrhu borbe u extra borbi, bez obzira da li se taj takmičar već borio u prethodnoj borbi između dva tima.

12.5.3 Ako extra borba ne proizvede pobednika na osnovu superiornosti u bodovima, niti bilo koji od takmičara ima SENSHU, extra borba će biti odlučena na osnovu HANTEI-ja prema istoj proceduri kao i za pojedinačne borbe. Rezultat HANTEI za dodatnu borbu će tada također odrediti rezultat timskog meča.

12.5.4 U timskim mečevima kada je tim ostvario dovoljan broj pobeda u borbi ili postigao dovoljno poena da postane utvrđeni pobednik, tada se meč proglašava završenim i neće se održati sledeće borbe, osim u Roun-robin sistemu gde se sve borbe moraju održati.

12.5.5 U timskim mečevima, ukoliko član tima bude diskvalifikovan (HANSOKU ili SHIKKAKU), njegov/njen rezultat za tu borbu, ako postoji, bit će poništen, a protivnikov rezultat će biti postavljen na osam poena.

### 12.6 Vođenje-označavanje rezultata.

Supervizor bodovanja će koristiti sljedeće simbole za registraciju bodova:

| | | |
|---|---|---|
| **3** | **IPPON** | **TRI POENA** |
| **2** | **WAZA ARI** | **DVA POENA** |
| **1** | **YUKO** | **JEDAN POEN** |

| | | |
|---|---|---|
| ✓ | **SENSHU** | **PRVA BODOVNA PREDNOST** |
| □ | **KACHI – POBEDA** | **POBEDNIK** |
| **X** | **MAKE - PORAZ** | **PORAŽENI** |
| ▲ | **HIKIWAKE - NEREŠENO** | **NEREŠENO** |

| | | |
|---|---|---|
| **1C** | **CHUI (prvi nivo)** | **PRVO UPOZORENJE** |
| **2C** | **CHUI (drugi nivo)** | **DRUGO UPOZORENJE** |
| **3C** | **CHUI (treći nivo)** | **TREĆE UPOZORENJE** |
| **HC** | **HANSOKU CHUI** | **UPOZORENJE PRED DISKVALIFIKACIJU** |
| **H** | **HANSOKU** | **DISKVALIFIKACIJA IZ BORBE** |
| **S** | **SHIKKAKU** | **DISKVALIFIKACIJA SA TURNIRA** |

# Član 13: SLUŽBENI PROTEST

### 13.1 Opšte odredbe

13.1.1 Niko zbog suđenja ne može protestvovati kod članova Sudijskog panela.

13.1.2 Ako se u Sudijskoj proceduri pojavi prekršaj pravila, samo su Takmičarev Trener ili njegov službeni predstavnik ovlašteni da ulože protest.

13.1.3 Protest mora biti podnesen u pisanoj formi odmah posle borbe koja ga je prouzrokovala. Jedini izuzetak je kada se protest odnosi na administrativne nepravilnosti.

13.1.4 Svaki protest u vezi s primenom pravila ne sme ometati napredovanje takmičenja i nameru protesta mora prijaviti trener ili predstavnik NF odmah nakon završetka borbe.

13.1.5 Ako protest uključuje takmičare u kategoriji koja je u toku, onda se sljedeća runda koja bi mogla uključiti takmičara mora odgoditi dok se ne odluči o žalbi.

13.1.6 Trener/predstavnik NF će zatražiti službeni obrazac za protest od Tatami menadžera. Pisani protest mora biti popunjen, i sa naknadom za protest podnesena u roku od 5 minuta nakon prijema obrasca za protest od Tatami menadžera.

13.1.7 Podnosilac protesta, ako ne uloži protest na vreme to može dovesti do njegovog odbijanja ako je takvo kašnjenje, po mišljenju Komisije za žalbe, bez razumnog opravdanja i ometa nastavak takmičenja.

13.1.8 Tatami menadžer će popuniti sve informacije u vezi sa zvaničnim licima u toj borbi i odmah predati popunjen obrazac za protest predstavniku Komisije za žalbe. Komisija za žalbe će bez odlaganja razmotriti okolnosti koje su dovele do protesta. Uzimajući u obzir sve raspoložive činjenice, oni će sačiniti izvještaj i bit će ovlašteni da preduzmu mere koje budu potrebne. Komisija za žalbe će razmotriti protest, kao deo ove revizije, Komisija za žalbe će proučiti dostupne dokaze u prilog protestu.

13.1.9 Protest također može direktno odlučiti i objaviti Komisiji za žalbe od strane Predsednika RC-a ili Vrhovnog sudije na takmičenju, u tom slučaju se neće primenjivati naknada za protest.

13.1.10 U slučaju administrativne greške za vreme trajanja borbe, Trener može direktno obavestiti Šefa borilišta (Tatami Manager). Tatami Menadžer će obavestiti Kontrolora borbe (Match Supervisor) KANSA.

13.1.11 Protest mora navesti ime i zemlju takmičara i precizne detalje o tome protiv čega se protestuje. Informacije o zvaničnim licima (sudijama) dopunjuje Tatami menadžer. Nijedna opšta tvrdnja o opštim standardima neće biti prihvaćena kao legitiman protest. Teret dokazivanja opravdanosti protesta je na podnosiocu protesta. Tatami menadžer mora predati protest predstavniku Komisije za žalbe. Komisija za žalbe će u dogledno vreme razmotriti okolnosti koje su dovele do osporene odluke.

13.1.12 Osoba koja protestuje mora uplatiti naknadu za protest u skladu sa odlukom WKF EC, a naknada, zajedno sa napisanim protestom, mora biti dostavljena Tatami menadžeru koji će to predati predstavniku Komisije za žalbe.

13.1.13 Namera protesta mora biti najavljena čim se borba završi. Pisani protest mora biti popunjen, i protestna taksa dostavljena u roku od 5 minuta nakon objave namere protesta.

13.1.14 Odluka Komisije za žalbe je konačna i samo Izvršni Komitet ima nadležnost da je ospori na zahtev Predsednika WKF-a.

13.1.15 Komisija za žalbe ne može izricati sankcije ili kazne. Uloga Komisije za žalbe je da prosledi odluku o opravdanosti protesta i podstaknu potrebne aktivnosti Sudijskoj Komisiji i Organizacionom Komitetu koje treba preduzeti da bi se ispravila bilo koja sudijska procedura koja nije bila u skladu sa pravilima.

### 13.2 Sastav Komisije za žalbe

13.2.1 Komisija za žalbe se sastoji od tri ‘’starije’’ sudije koje bira Sudijska komisija ili Vrhovni sudija, s tim što dva člana ne mogu biti iz iste Nacionalne Federacije. Oni će biti numerisani brojevima od 1 do 3.

13.2.2 RC će također imenovati tri dodatna člana sa unapred određenim brojem od 4 do 6 koji će automatski zameniti bilo kojeg od prvobitno imenovanih članova Komisije za žalbe u situaciji sukoba interesa, kada je član Komisije za žalbe iste nacionalnosti ili je u bilo kom srodstvu sa nekom od strana koje su deo protesta, uključujući sve članove sudijskog zbora koji su uključeni u protest.

### 13.3 Proces ocjenjivanja žalbe

13.3.1 Odgovornost je Tatami menadžera koji prima protest da okupi Komisiju za žalbe i deponuje iznos protesta kod WKF-a za svaki odbijeni protest.

13.3.2 Komisija za žalbe će odmah izvršiti takve upite i istrage, koje smatra potrebnim da bi potvrdila osnovanost protesta.

13.3.3 Kada se koristi Video pregled, Komisija za žalbe može tražiti da se pregleda video snimak incidenta prije donošenja presude.

13.3.4. Svaki od tri člana dužan je da da svoj sud o osnovanosti protesta. Uzdržavanje nije prihvatljivo.

**13.4 Odbijen i prihvaćen protest**

13.4.1 Ako se protest smatra neosnovanim, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protest odbačen, označi orginalni dokument rečju “ODBIJEN” (‘’DECLINED’’) i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije i obavesti podnosioca protesta.

13.4.2 Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će se usaglasiti sa Organizacionom Komisijom i Vrhovnim sudijom koje se mere praktično mogu primeniti uključujui i sledeće mogućnosti:

- Poništavanje predhodnih odluka koje se protive pravilima.
- Poništavanje rezultata održanih mečeva u rundi od tačke gledanja pre incidenta.
- Ponavljanje mečeva koji su se desili pod dejstvom incidenta.
- Izdavanje preporuke Sudijskoj komisiji da Pomoćne sudije uključene u incident budu odgovarajuće kažnjene.

13.4.3 Na Komisiji za žalbe leži odgovornost za sprovođenje i izricanje presude i aktivnosti koje će značajno poremetiti program takmičenja na bilo koji način. Ponavljanje eliminacija je poslednja opcija kojoj se pristupa sa ciljem da se dođe do pravednog ishoda.

13.4.4 Ako je protest prihvaćen, Komisija za žalbe će odrediti jednog člana da usmeno saopšti, podnosiocu protesta da je protes prihvaćen, označi orginalni dokument rečju “PRIHVAĆENO” (‘’ACCEPTED’’) i takav dokument potpisan od strane sva tri člana Komisije za žalbe deponuje protest kod Vrhovnog sudije i vrati naknadu za protest podnosiocu protesta.

13.4.5 Prihvaćena žalba ne znači da će se borba ili meč automatski ponoviti.

**13.5 Izveštaj o incidentu**

13.5.1 Nakon rešavanja incidentne situacije, prema gore opisanoj proceduri, predviđa okupljanje Komisije za žalbe koja će podneti uobičajeni izveštaj o incidentu, opisati svoje nalaze i razloge za prihvatanje, odnosno odbijanje protesta.

13.5.2 Izveštaj treba da potpišu sva tri člana Komisije za žalbe i da se dostavi Vrhovnom sudiji i Organizacionoj komisiji.

## Član 14: ZAHTEV ZA VIDEO PREGLED

14.1 Na Svetskim prvenstvima WKF, Premijer ligama, Olimpijskim igrama, Olimpijskim igrama mladih, Kontinentalnim igrama, Svetskim igrama i multisportskim igrama ove prirode, potrebna je upotreba video pregleda borbi. Korištenje video pregleda preporučuje se i za druga takmičenja kad god je to moguće.

14.2 Video pregled se pokreće kada trener podigne njegovu/njenu karticu za video pregled (ručno ili elektronskim uređajem prema potrebi) da signalizira da su sudije propustile dosuditi poen njegovom/njenom takmičaru. Ako trener pritisne dugme na džojstiku i odmah se pokaje (greškom pritisnuo), postupak se neće zaustaviti, a Video pregled će se odvijati u skladu sa prijavom. Trener treba ustati tokom video pregleda kako bi upozorio sudiju i izbegao nastavak borbe ako sistem ne funkcioniše ispravno.

14.3 Na takmičenjima gde treneri imaju na raspolaganju elektronsku opremu koja omogućava zahtev za pregled, posebno za YUKO, WAZA-ARI ili IPPON, Sudija za pregled videa (VRJ) je dužan proceniti mogući rezultat samo za vrstu traženog poena. Trener može promeniti nivo rezultata sve dok Sudija za pregled videa (VRJ) ne signalizira pregled videa.

14.4 Ako takmičar želi da trener zatraži Video pregled, ili se suzdrži od zahteva za pregled, to mora biti diskretno signalizirano bez ometanja toka borbe.

14.5 Trener može zatražiti Video pregled u slučajevima kada su Pomoćne sudije dodelile nižu

poen tehniku nego što bi, po mišljenju trenera, trebalo biti za višu poen tehniku.

14.6 Sudija za video pregled (VRJ) može dodeliti poen samo ako je Takmičar za kojeg je podnesen zahtev imao važeći poen, tj. ako je postigao poen pre ili istovremeno s drugim Takmičarem.

14.7 Izuzetak od gore navedenog podčlanka je, kada nijedan takmičar nije dobio poen od strane Pomoćnih sudija, samo jedan od trenera ima zahtev za video pregled, drugi trener nema karticu ili ne želi video zahtev – u tom slučaju će se za bodovanje uzeti u obzir samo tehnike Takmičara za koje se traži video pregled.

14.8 Poslednjih 6 sekundi pre nego što je borba prekinuta zbog zahteva uvek će se proceniti, ali se može dodati dodatno vreme ako se smatra potrebnim za donošenje najbolje moguće odluke. Sekvenca se mora pregledati normalnom brzinom, ali se osim toga može gledati u usporenoj snimci ili zumiranju ako je potrebno. Pregled se uvek prvo mora obaviti punom brzinom, iako se usporeno snimanje može naknadno koristiti za određivanje detalja. Ukupno vreme potrebno za pregled videa ne sme biti duže od 30 sekundi, nakon čega se mora doneti odluka.

14.9 Ako oba trenera zatraže video pregled u isto vreme, Sudija za video pregled (VRJ) može dodeliti poen samo onome za koga smatraju da je prvi poentirao. Jedini izuzetak su simultane (istovremene) tehnike poentiranja u kojima se poeni mogu dodeliti za oba takmičara.

14.10 Ako jedan trener pokaže karticu za video pregled, a drugi trener želi pregled iste instance, drugi trener mora podići svoju karticu pre početka pregleda kako ne bi izgubio pravo da zatraži Video pregled za tu instancu. Video pregled se smatra započetim kada Glavni sudija napravi gestu za Video pregled.

14.11 Ukoliko se utvrdi da je zahtev validan, podiže se crveni ili plavi karton, sa brojem 3 za IPPON, 2 za WAZA ARI, 1 za YUKO, ili se ishod prikaže na monitoru.. Glavni sudija će tada dodeliti rezultat na uobičajen način. Ako se utvrdi da je zahtev nevažeći, trener će izgubiti pravo da podnese ponovo Video zahtev do kraja meča.

14.12 Sudija za video pregled (VRJ) ne može poništiti nijednu odluku Pomoćnih sudija u uglu, osim SENSHU-a.

14.13 Ako Sudija za video pregled (VRJ) nije u mogućnosti da vidi tehniku(e) zbog ugla kamere, on/ona će to signalizirati pokretom za MINAI i trener će zadržati karticu. U slučaju tehničkih problema (kvarovi u struji, kameri, kompjuteru itd.) nije moguće analizirati Video i doneti odluku, primenjivat će se isti postupak, a trener zadržava karticu.

14.14 Ako trener zatraži VR, ali je po mišljenju Glavnog sudije tehnika bila nekontrolisana ili sa jakim kontaktom, mora se primeniti upozorenje ili kazna, a trener će zadržati kartu.

14.15 Nakon što Glavni sudija pozove WAKARETE, treneri nemaju priliku da naprave video zahtev, osim ako se tehnika nije dogodila pre nego što je pozvan WAKARETE.

14.16 Trenera ima pravo da protestuje ako VR kartica nije vraćena kad god trener ima pravo da karticu vrati Tatami menadžer.

14.17 Sledeća tabela određuje kartice za Video pregled dozvoljene po fazi za WKF događaje:

| | |
|---|---|
| **Phase 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS**<br>Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase.<br>Coach will have 2 VR card for groups with 5 -6 Athletes in the Group Phase.<br>Coach will have 1 VR card for the Elemination Phase 1st Round (24 groups).<br>Coach will have 1 VR card for the Elemination Phase - Qualification Bout. | **TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS**<br>**Mens's Team**<br>Coach will have 3 VR card per match in the Group Phase.<br>Coach will have 3 VR card per match for the Quarterfinals.<br>Coach will have 3 VR card per match for the Semi-Finals.<br>Coach will have 3 VR card per match for the Medal Match.<br>**Women's Team**<br>Coach will have 2 VR card per match in the Group Phase.<br>Coach will have 2 VR card per match for the Quarterfinals.<br>Coach will have 2 VR card per match for the Semi-Finals.<br>Coach will have 2 VR card per match for the Medal Match. |
| **Phase 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS**<br>Coach will have 1 VR card for the Group Phase.<br>Coach will have 1 VR card for the Round 16 .<br>Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals.<br>Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.<br>Coach will have 1 VR card for the Medal bouts. | |
| **PREMIER LEAGUE**<br>Coach will have 1 VR card for the Group Phase.<br>Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals.<br>Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.<br>Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts. | **ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION**<br>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Eliminations.<br>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Semi-Finals.<br>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Repechages.<br>Coach will have 1 VR card per Competitor for the Medal-Bouts. |
| **ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION**<br>Coach will have 1 VR card for the Eliminations.<br>Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals.<br>Coach will have 1 VR card for the Repechages.<br>Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts. | ***Only 1 VR Card can be used for any individual bout*** |

# Član 15: PRAVA I OBAVEZE SLUŽBENIH LICA

## 15.1 Glavni sudija i Sudijska komisija

### 15.1.1 Ovlašćenja i dužnosti Glavnog sudije i Sudijske komisije su sljedeće:

1) Da obezbedi pravilne pripreme za svaki turnir u dogovoru sa organizacionim komitetom turnira, u vezi pripremanja borbi/mečeva, obezbeđenja i kontrole takmičenja, sigurnosnih mera na takmičenju, itd.
2) Da odredi i rasporedi *Šefove borilišta-Tatami Managere* i *Tatami Managere* Assistants kako bi oni mogli izvršiti svoje obaveze u skladu sa ovim pravilima i preduzima mere koje mogu zahtevati izveštaji *Šefova borilišta-Tatami Managera*
3) Da nadgleda i koordinira rad svih sudija na borilištima.
4) Da izvrši potrebne zamene službenih lica, gde se za to ukaže potreba.
5) Da donese konačnu presudu o slučaju tehničke prirode koji se može pojaviti za vreme borbi ili mečeva i za koje ne postoji objašnjenje u pravilima.
6) Imenovati Komisiju za žalbe za takmičenje.

## 15.2 Šef borilišta (Tatami Manager) i Pomoćnik (Tatami Manager Assistant)

15.2.1 Prava i obaveze Šefa borilišta -Tatami Managera su sledeća:

1) Da delegira, odredi i nadgleda Glavnog i Pomoćne sudije za sve borbe i mečeve na borilištu.
2) Da nadgleda rad Glavnog i Pomoćnih sudija u borilištu i da obezbedi službeno provođenje postavljenih zadataka.
3) Kontroliše da KANSA prekine borbu kako bi dao instrukcije Glavnom sudiji u vezi sa kršenjem Pravila takmičenja.
4) Da Sudijskoj komisiji pripremi dnevni pisani izveštaj o radu svakog službenog lica pod njegovim nadzorom, i da da preporuke ako ih ima.
5) Da imenuje jednog sudiju sa WKF **Referee A** da deluje kao Sudija za video pregled. (VRJ).

## 15.3 Glavni sudija (Referee)

### 15.3.1 Prava Glavnog sudije (Referee) su sledeća:

1) Glavni sudija (“SHUSHIN”) ima pravo da vodi borbe/meč uključujući najavu početka, suspenzije i završetka borbe ili meča.
2) Glavni sudija će davati sve komande i davati sve najave.
3) Dodijeliti poene na osnovu odluke Pomoćnih sudija.
4) Zaustaviti borbu kada se primeti povreda, bolest ili nesposobnost takmičara da nastavi.
5) Zaustaviti borbu kada je, po mišljenju Glavnog sudije, napravljena greška, ili da osigura sigurnost takmičara.
6) Pozivanje FUKUSHIN SHUGO (pozivanje sudija) zbog davanja SHIKKAKU i diskvalifikacije zbog gubljenja vremena - ili kada je po mišljenju Glavnog sudije potrebno pozvati FUKUSHIN SHUGO zbog primjene pravila 10 sekundi; kada doktor želi povući takmičara; ili prilikom direktnog davanja HANSOKU.
7) Da objasni Tatami menadžeru, sudijskoj komisiji ili Komisiji za žalbe, ako je potrebno, osnovu za donošenje presude.
8) Najaviti i započeti extra borbu kada je to potrebno u timskim mečevima.
9) Da vodi glasanje Pomoćnih sudija, u slučaju nerešene borbe, ako je potrebno, uključujući i sopstveni glas (HANTEI) za prekid nerešenog rezultata.
10) Da proglašava pobednika
12) Ovlašćenja Glavnog sudije nisu ograničena samo na takmičarski prostor, već i na pripadajući prostor oko borilišta, uključujući kontrolu ponašanja trenera, drugih takmičara ili bilo kojeg dela takmičarske pratnje, prisutnih na takmičarskom prostoru.

## 15.4 Pomoćne sudije (Judges)

15.4.1 Prava Pomoćnih sudija (FUKUSHIN) su sledeća:

1) Samoinicijativno signaliziranje poena.
2) Da koriste svoje pravo glasa o bilo kojoj odluci koju treba doneti.
3) Da se posavetuje sa Glavnim sudijom o mogućim diskvalifikacijama ako ga on pozove ”FUKUSHIN SHUGO”.

15.4.2 Pomoćne sudije će pažljivo posmatrati radnje takmičara i signalizirati Glavnom sudiji mišljenje kada je postignut rezultat.

## 15.5 Kontrolor (Match Supervisor-KANSA)

15.5.1 Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će pomagati Šefu borilišta -Tatami Manageru u nadzoru tekućeg meča. Ako odluka Glavnog i/ili Pomoćnih sudija nije u skladu sa pravilima takmičenja, Kontrolor (Match Supervisor - KANSA) će odmah dati zvučni znak pištaljkom.

15.5.2 Zapisnik meča postaje službeno važeći uz overu i odobrenje Kontrolora-KANSE.

15.5.3 Pre početka svake borbe ili meča, Kansa asistenti će osigurati da oprema i karate-gi Takmičara budu u skladu s WKF pravilima takmičenja. Na takmičenjima gde Kansa asistent nije primjenjiv ili dostupan, odgovornost je Kontrolora (Match Supervisor - KANSA) da osigura da je oprema u skladu s pravilima prije svake borbe.

15.5.4 U sledećim situacijama Kansa će dati znak njegovom/njenom pištaljkom:

1) Glavni sudija zaboravio da pokaže signal za Senshu.
2) Glavni sudija zaboravio da ukine Senshu.
3) Glavni sudija dosudio poen pogrešnom takmičaru.
4) Glavni sudija daje upozorenje/kaznu pogrešnom takmičaru.
5) Glavni sudija dosudio poen jednom takmičaru i drugog preuveličavanje.
6) Glavni sudija dosudio poen jednom takmičaru, a MUBOBI drugom.
7) Glavni sudija dosudio poen za tehniku izvedenu nakon Yame-a ili posle isteka vremena.
8) Glavni sudija dosudio poen koji je Takmičar/ka napravio kada je bio van Tatamija.
9) Glavni sudija dosudio upozorenje ili kaznu za pasivnost tokom Ato Shibaraku.
10) Glavni sudija dosudio pogrešno upozorenje ili kaznu tokom ATO SHIBARAKU.
11) Glavni sudija daje direktno HANSOKU CHUI tokom ATO SHIBARAKU, ali incident se dogodio neposredno pre signala ATO SHIBARAKU.
12) Glavni sudija ne zaustavlja borbu, a dva ili više Pomoćnih sudija signaliziraju poen.
13) Glavni sudija ne zaustavlja borbu kada trener zatraži Video Pregled.
13) Glavni sudija nije uočio većinu poena koje daju Pomoćne sudije.
14) Glavni sudija ne poziva doktora u situaciji kada je Pravilo 10 sekundi.
15) Glavni sudija poziva na Hantei ili proglašava Hikiwake, a takmičar ima Senshu.
16) Pomoćni sudija(e) drži zastavice ili elektronski uređaj u pogrešnoj ruci.
17) Semafor ne prikazuje prave informacije.
18) Tehnika koju je trener tražio (Video pregled) je urađena nakon YAME ili nakon isteka vremena.
19) Glavni sudija nije primetio JOGAI.
20) Za bilo koju drugu nepredviđenu situaciju koja razumno zahteva prekid borbe.
21) U slučajevima kada je Kansa u nedoumici oko presude, on/ona ima pravo proveriti snimak na Video pregledu.

15.5.5 U sledećim situacijama Kansa se neće uključiti u odluku sudijskog panela:

1) Pomoćne Sudije nisu dale signal za poen.

2) Kansa ne učestvuje (ne izjašnjava se) u oceni da li je poen valjan ili ne, osim ako je došlo do greške u primeni pravila.

### 15.6 Kontrolor rezultata (Score Supervisor)

15.6.1 Kontrolor rezultata će voditi posebni zapisnik o poenima i upozorenjima koje je dodelio Glavni sudija i istovremeno će kontrolisati aktivnosti merioca vremena (Timekeepera) i zapisničara (Scorekeeper).

15.6.2 U slučaju da Glavni sudija ne čuje zvono za kraj vremena, Kontrolor rezultata (Score Supervisor) će zazviždati, a ne KANSA.

## Član 16: PODOBNOST (KVALIFIKOVANOST ZA TAKMIČENJE

### 16.1 Dob - starosna kategorija

16.1.1 Raspodela starosne kategorije određuje se prema uzrastu takmičara prvog dana takmičenja.

16.1.2 U seniorskim kumite kategorijama takmičari moraju imati 18 godina (najmanje).

16.1.3 Učesnici u kategorijama do 21 godine moraju imati 18, 19 ili 20 godina starosti , Juniorske Kategorije moraju imati 16 ili 17 godina starosti, Kadetske kategorije 14 ili 15 godina starosti, a kategorije do 14 godina su 12 i 13 godina starosti.

### 16.2 Nacionalne Federacije - kvote po događaju

16.2.1 Svaka nacionalna federacija na Svjetskom prvenstvu za kadete, juniore i U21, pojedinačnom svetskom seniorskom prvenstvu - ¨Završna faza¨, i timskom svetskom seniorskom prvenstvu je ograničena na 1 takmičara po kategoriji.

16.2.2 Posebna ograničenja mogu se primenjivati na Pojedinačnom seniorskom svetskom prvenstvu - ¨ Kvalifikaciona faza¨ Ako NF već ima kvalifikovanog Takmičara u kategoriji Pojedinačnog seniorskog Svetskog prvenstva - ¨Finalna faza¨, ne može registrovati drugog Takmičarau za istu kategoriju u Pojedinačno Svetsko prvenstvo - ¨Kvalifikaciona faza.

[4]
16.2.3 Karate 1 - Događaji su otvorena takmičenja na kojima je svim članovima WKF dozvoljeno da učestvuju bez ograničenja od jednog takmičara po NF. Bez obzira na to, učesnici moraju biti članovi Nacionalne federacije koju priznaje WKF.

16.2.4 Multisportski događaji kao što su ANOC-Igre na plaži, Svetske igre, Olimpijske igre mogu primijeniti druge kriterije, koji će biti definisani u njihovom odgovarajućem kvalifikacionom sistemu.

**16.3 Nacionalnost**

16.3.1 Sa sledećim izuzecima, samo Državljani jedne zemlje mogu učestvovati na Svetskim prvenstvima i WKF zvaničnim događajima koji predstavljaju svoju zemlju.

16.3.2 Kao opšte pravilo, takmičar koji je predstavljao jednu zemlju na zvaničnom WKF događaju ili Svetskom prvenstvu ne može predstavljati drugu zemlju na zvaničnom WKF događaju ili na Svetskom prvenstvu.

16.3.3 Ipak, ako takmičar koji je učestvovao u jednom od tih događaja dobije brakom državljanstvo supružnika, on ili ona može predstavljati državu supružnika.

16.3.4 Takmičar koji poseduje dvojno državljanstvo (tj. jedno na osnovu zakona jedne zemlje, a drugo na osnovu zakona druge zemlje) može predstavljati samo jednu ili drugu zemlju kako dotični takmičar odabere. Nakon predstavljanja jedne zemlje za drugu zemlju, biće neophodno odobrenje WKF EK za izmenu, nakon obrazloženog pismenog zahteva relevantne NF-e predsedniku WKF.

16.3.5 Takmičar može predstavljati zemlju u kojoj je rođen i čiji je takmičar osim ako ne odluči da preuzme državljanstvo svog oca ili majke.

16.3.6 Naturalizovani takmičar (ili onaj koji je promenio svoje državljanstvo naturalizacijom) ne može učestvovati na Svetskom prvenstvu predstavljajući svoju novu zemlju do tri godine nakon njegove/njene naturalizacije. Period nakon naturalizacije može se smanjiti ili čak otkazati uz saglasnost dve dotične NF-e i konačnog odobrenje WKF EC.

16.3.7 Ako pridružena država, pokrajina ili prekomorski departman, država ili bivša kolonija steknu nezavisnost, ili zemlja inkorporirana u drugu zemlju zbog promene granice, ili ako WKF prizna novu NF, takmičar može nastaviti predstavljati zemlju kojoj on ili ona pripada ili kojoj je pripadao. Međutim, on/ona može izabrati da predstavlja svoju novu zemlju ili svoju novu NF-u na Svetskom prvenstvu.

16.3.8 U slučajevima kada je WKF priznao više od 1 (jedne) NF za koje članovi poseduju isti nacionalni pasoš (tj. za državu i njene protektorate sa zasebnim upravljačkim nacionalnim sportskim telima), takmičar se može takmičiti samo za NF prebivališta, pod uslovom da se još nije takmičio za drugu(e) NF(e) na zvaničnim događajima WKF.

16.3.9 Da bi se dobio transfer u drugu NF čiji državljani imaju isti pasoš, biće dovoljno uz dogovor između 2 (dve) uključene NF da potvrde bilo kakvu promenu WKF-u u vezi sa statusom takmičara. U slučaju neslaganja između NF-a, svaku promenu mora odobriti WKF EC. U ovom slučaju, takmičar preko dotične NF-a morat će na zadovoljstvo WKF-a dokazati prebivalište na teritoriji kojom upravlja druga NF, ili ako to nije moguće, odnos s drugom NF-om koji čini promenu opravdanom.

16.3.10 Nakon što takmičar predstavlja sve uključene NF, biće neophodno odobrenje WKF EC za bilo koju dalju promenu.

## Član 17: USVAJANJE OVIH PRAVILA ZA TAKMIČENJA IZVAN PROGRAMA ZVANIČNOG TAKMIČENJA WKF

17.1 Nacionalne federacije mogu modifikovati ova pravila u svrhu nacionalnih takmičenja ili drugih takmičenja koja nisu u zvaničnom programu WKF sve dok se ne izvrše takve izmene u pravilima koja se odnose na bezbednost Takmičara, upotreba zaštitne opreme, bodovanje, zabranjeno ponašanje, upozorenja i kazne, povrede i nesreće na takmičenju ili kriteriji za odlučivanje.

17.2 Nacionalne federacije se podstiču da konsultuju svoje nacionalne sportske vlasti za smernice o nacionalnom zakonodavstvu i/ili smernicama za takmičarske sportove za decu mlađu od 12 godina.

17.3 Svako odstupanje od Pravila takmičenja koje se primjenjuje na takmičenju mora biti objavljeno u službenom Biltenu ili pozivu za događaj.

## Član 18: PITANJA KOJA NISU POSEBNO OBRAĐENA PRAVILIMA

S vremena na vreme mogu se pojaviti situacije u kojima Pravila ne daju konkretne upute za rešavanje problema. U takvim slučajevima, kada se to dogodi u toku takmičenja, Vrhovni sudija takmičenja ima ovlašćenje da reši problem primenom analognih rešenja na slične slučajeve koji se nalaze u Pravilima i/ili prema njenom/njegovom najboljem mišljenju. Pre donošenja odluke, Vrhovni sudija se može konsultovati s dodeljenim predstavnikom WKF-a za turnir ili proslediti problem sportskom komesaru na konsultacije pre donošenja odluke.

# PRILOG 1: TERMINOLOGIJA

| | | |
|---|---|---|
| **SHOBU HAJIME** | Početak meča ili borbe | Nakon najave, sudija iskorači unazad. |
| **ATOSHI BARAKU** | Ostalo je još malo vremena | Zvučni signal daje merilac vremena 15 sekundi pre kraja borbe, a Glavni sudija će objaviti ‘’ATOSHI BARAKU’’. |
| **YAME** | Stop | Prekid ili kraj borbe. Kako objavljuje ‘’YAME’’ tako oštro spušta ruku na dole. |
| **MOTO NO ICHI** | Početna pozicija | Takmiičari i Glavni sudija se vraćaju na početne pozicije. |
| **TSUZUKETE** | Nastavi borbu | Nastavak borbe naređen nakon WAKARETE-a, kada dođe do neovlaštenog prekida – ili kada Glavni sudija izda neformalnu naredbu za početak borbe zbog nedostatka aktivnosti. |
| **TSUZUKETE HAJIME** | Ponovni početak borbe | Sudija stoji na svojoj liniji kada objavi ‘’TSUZUKETE’’ ispruži ruke dlanovima prema takmičarima kada objavi ‘’HAJIME’’ okrene dlanove jedan prema drugom brzo ih primakne i istovremeno iskorači korak nazad. |
| **FUKUSHIN SHUGO** | Poziv Pomoćnim sudijama | Glavni sudija poziva Pomoćne sudije da se okupe. |
| **HANTEI** | Izjašnjavanje | Glavni sudija poziva na odluku na kraju borbe bez rezultata. Nakon dvotonskog kratkog zvižduka, Pomoćne sudije signaliziraju svoje glasove, a Glavni sudija dizanjem ruke pokazuje pobjednika. |
| **HIKIWAKE** | Nerešeno | U slučaju kada je borba nerešena, Glavni sudija ukrsti ruke i onda ih ispruži sa dlanovima okrenutim napred. |
| **AKA (AO) NO KACHI** | Crveni (plavi) pobeda | Sudija podiže ruku ukoso prema gore na stranu pobednika. |
| **AKA (AO) IPPON** | Crveni (plavi) tri poena | Sudija podiže ruku ukoso na gore pod uglom od $45^0$ na stranu takmičara koji je poentirao. |
| **AKA (AO) WAZA-ARI** | Crveni (plavi) dva poena | Sudija ispruži ruku u visini ramena na stranu takmičara koji je poentirao. |
| **AKA (AO) YUKO** | Crveni (plavi) jedan poen | Sudija ispruži ruku ukoso prema dole pod uglom od $45^0$ na stranu takmičara koji je poentirao. |
| **CHUI** | Upozorenje | Glavni sudija pokazuje znak za vrstu prekršaja prema prekršiocu, a zatim pokazuje 1 do 3 prsta u zavisnosti od toga da li je ovo 1., 2. ili 3. upozorenje. |
| **HANSOKU CHUI** | Upozorenje pred diskvalifikaciju | Glavni sudija pokazuje znak za vrstu prekršaja prema prekršiocu, a zatim pokazuje jednim prstom ka pojasu prekršioca. |
| **HANSOKU** | Diskvalifikacija | Glavni sudija pokazuje na lice prekršioca i potom objavljuje pobjedu protivnika. |

| | | |
|---|---|---|
| **JOGAI** | Izlazak iz borilišta koji nije uzrokovao protivnik | Glavni sudija pokazuje kažiprstom u stranu počinioca kako bi pokazao da se takmičar udaljio iz područja, nakon čega slijedi odgovarajuća opomena ili kazna. |
| **SENSHU** | Prvi koji je stekao prednost - poentirao | Nakon što dodeli poen Takmičaru koji je poentirao, Glavni sudija izgovara "Aka (Ao) SENCHU" dok drži podignutu savijenu ruku s dlanom prema svom licu. |
| **SHIKKAKU** | Diskvalifikacija sa turnira | Glavni sudija prvo usmeri kažiprst pod uglom od $45^0$ , direktno prema licu prekršioca, zatim kretanjem pokaže izvan borilišta, objavi ‘’AKA (AO) SHIKKAKU’’ nakon toga objavi pobedu protivnika. |
| **TORIMASEN** | Poništenje | Glavni sudija ukrsti ruke na grudima i spusti nadole. |
| **KIKEN** | Odustajanje | Glavni sudija usmeri kažiprst pod uglom od $45^0$ direktno prema startnoj poziciji takmičara ili tima koji odustaje, na tatamiju. |
| **MUBOBI** | Takmičar sam sebe izlaže opasnosti | Glavni sudija dodiruje njegovo/njeno lice, a zatim okreće ivicu ruke napred, pomiče je napred-nazad kako bi pokazao Pomoćnim sudijama da je takmičar sebe ugrozio. |
| **WAKARETE** | „Odvojeno“ | Sudija daje znak takmičarima da se odvoje od klinča, ili stajanja prsa na prsa, tako što odvaja ruke pokretom sa dlanovima prema van dok daje usmeno naređenje. Takmičari zaustavljaju akciju i odvajaju se dok ne dobiju naredbu “Tsuzukete”. |

# PRILOG 2: GESTA I SIGNALI ZASTAVICAMA

## POČETAK I ZAUSTAVLJANJE BORBE

**SHOMEN NI REI (1/3)**

**SHOMEN NI REI (2/3)**

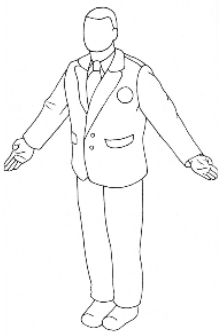
**SHOMEN NI REI (3/3)**

**OTAGAI NI REI (1/3)**

**OTAGAI NI REI (2/3)**

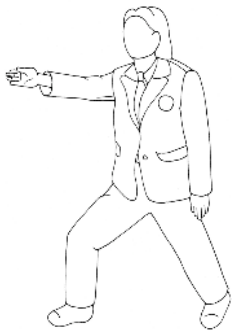
**OTAGAI NI REI (3/3)**

**SHOBU HAJIME**



**MOTO NO ICHI**

**YAME (1/2)**



**YAME (2/2)**

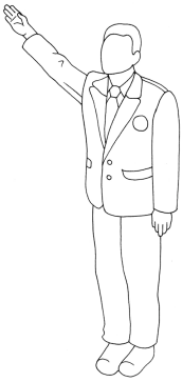
**YUKO (1/2)**

**YUKO (2/2)**

**WAZA ARI (1/2)**

**WAZA ARI (2/2)**

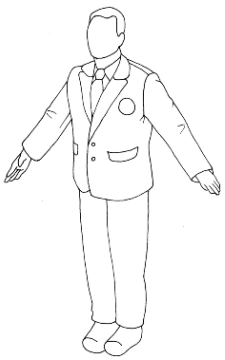
**IPPON (1/2)**



**IPPON (2/2)**

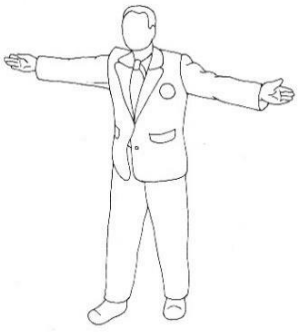
**SENSHU**

**TORIMASEN (1) CANCELLATION**

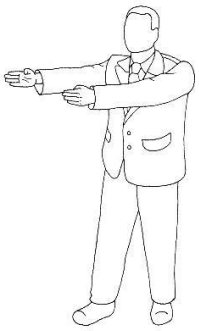


**TORIMASEN (2) CANCELLATION**

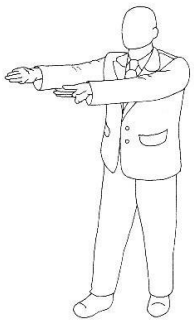
## UPOZORENJA - WARNINGS



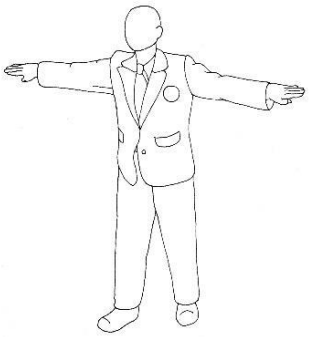
**TSUZUKETE (1)**



**TSUZUKETE (2)**



**WAKARETE (1/2)**



**WAKARETE (2/2)**

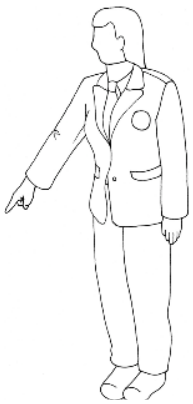
**PASSIVITY (1/2)**

**PASSIVITY (2/2)**

**HARD CONTACT DANGEROUS THROWS**

**EXAGGERATING INJURY**

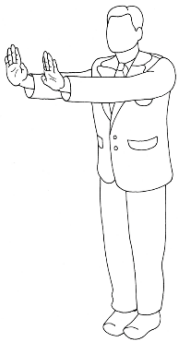
**FEIGNING INJURY**



**JOGAI**

**MUBOBI**

**AVOIDING COMBAT**



**PUSHING**

**GRABBING**

**UNCONTROLLED ATTACK**

**SIMULATED ATTACK (ELBOW)**

**SIMULATED ATTACK (HEAD)`**

**SIMULATED ATTACK (KNEE)**

**GOUDING OR TALKING**

**CHUI #1**

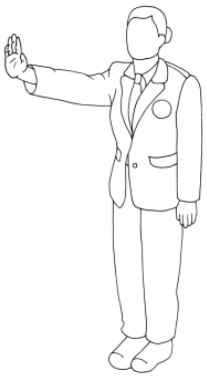
**CHUI #2**

**CHUI #3**

**HANSOKU CHUI (1/2)**

**HANSOKU CHUI (2/2)**

**ODLUKA**



**FUKUSHIN SHUGO (1/2)**

**FUKUSHIN SHUGO (2/2)**

**AKA (AO) KIKEN**

**HANTEI**

**HANSOKU (1/2)**

**HANSOKU (2/2)**

**SHIKKAKU (1/3)**

**SHIKKAKU (2/3)**

**SHIKKAKU (3/3)**

**HIKIWAKE (1/2)**

**HIKIWAKE (2/2)**

**AKA (AO) NO KACHI (1/2)**

**AKA (AO) NO KACHI (2/2)**

## SIGNALI VIDEO PREGLEDA (VIDEO REVIEV SIGNALS)

**VIDEO REVIEW (1/4)**

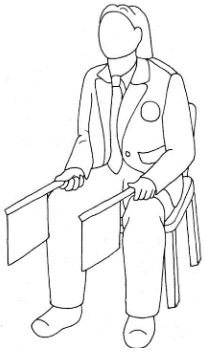
**VIDEO REVIEW (2/4)**

**VIDEO REVIEW (3/4)**

**VIDEO REVIEW (4/4)**

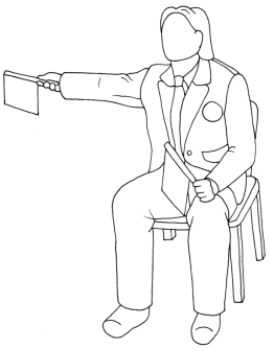
**MINAI**

## SIGNALI ZASTAVICAMA (FLAG SIGNALS)



**SITTING POSITION**

**YUKO**



**WAZA ARI**

**IPPON**

# PRILOG 3: KATEGORIJE, UZRASNA I TEŽINSKA PODELA

| | | | |
|---|---|---|---|
| Muški Seniori | - 60 kg | Devojke Seniori | - 50 kg |
| Muški Seniori | - 67 kg | Devojke Seniori | - 55 kg |
| Muški Seniori | - 75 kg | Devojke Seniori | - 61 kg |
| Muški Seniori | - 84 kg | Devojke Seniori | - 68 kg |
| Muški Seniori | + 84 kg | Devojke Seniori | + 68 kg |
| | | | |
| Muški < 21 godinu | - 60 kg | Devojke < 21 godinu | - 50 kg |
| Muški < 21 godinu | - 67 kg | Devojke < 21 godinu | - 55 kg |
| Muški < 21 godinu | - 75 kg | Devojke < 21 godinu | - 61 kg |
| Muški < 21 godinu | - 84 kg | Devojke < 21 godinu | - 68 kg |
| Muški < 21 godinu | + 84 kg | Devojke < 21 godinu | + 68 kg |
| | | | |
| Muški Juniori | - 55 kg | Devojke Juniors | - 48 kg |
| Muški Juniori | - 61 kg | Devojke Juniors | - 53 kg |
| Muški Juniori | - 68 kg | Devojke Juniors | - 59 kg |
| Muški Juniori | - 76 kg | Devojke Juniors | - 66 kg |
| Muški Juniori | + 76 kg | Devojke Juniors | + 66 kg |
| | | | |
| Muški Kadeti | - 52 kg | Devojke Kadeti | - 47 kg |
| Muški Kadeti | - 57 kg | Devojke Kadeti | - 54 kg |
| Muški Kadeti | - 63 kg | Devojke Kadeti | - 61 kg |
| Muški Kadeti | - 70 kg | Devojke Kadeti | + 61 kg |
| Muški Kadeti | + 70 kg | | |
| | | | |
| Muški <14 godina | - 52 kg | Devojke <14 godina | - 42 kg |
| Muški <14 godina | - 57 kg | Devojke <14 godina | - 47 kg |
| Muški <14 godina | - 63 kg | Devojke <14 godina | - 52 kg |
| Muški <14 godina | - 70 kg | Devojke <14 godina | + 52 kg |
| Muški <14 godina | + 70 kg | | |

## PRILOG 4: ZVANIČNI PROTESTNI OBRAZAC

# OBRAZAC ZA SLUŽBENI PROTEST - KUMITE

Protest mora biti plaćen

| DATUM | TAKMIČENJE | MESTO |
|---|---|---|
| ...../...../..... | | |

| ZEMLJA TAKMIČARA | |
|---|---|
| **AKA** | **AO** |
| | |

| OPIS PROTESTA |
|---|
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |
| ..... |

| IME TRENERA ILI PREDSTAVNIKA NF | ZEMLJA | Vredi kao potvrda od WKF |
|---|---|---|
| | | |
| **POTPIS:** | | |

Popunjavaju samo službena lica:

| TATAMI Br. | | | MS/Kansa: | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **PANEL** | **REFEREE** | **JUDGE 1** | **JUDGE 2** | **JUDGE 3** | **JUDGE 4** |
| **IME** | | | | | |
| **ZEMLJA** | | | | | |

| ODGOVORNI TM | KONTROLOR REZULTATA | SUDIJA ZA VIDEO PREGLED |
|---|---|---|
| | | |

# PRILOG 5: SISTEM SUĐENJA SA DVOJE POMOĆNIH SUDIJA (PRIMENJUJE SE SAMO NA LIGI MLADIH

## Procedura za suđenje u Kumiteu sa samo dve Pomoćne sudije na uglu tatamija

1. Kada se koristi sistem sa dve Pomoćne sudije na uglu oni sa Glavnim sudijom imaju zajedničku odgovornost za poene. Ugaone sudije koriste zastavice za signalizaciju.

2. Pored pokazivanja poena, ugaone sudije će pomagati Glavnom sudiji davanjem signala za Jogai, prekomerni kontakt ali Glavni sudija ostaje autonoman u izricanju upozorenja i kazni, i njegove odluke mogu poništiti samo dvoje Pomoćih sudija koje ukazuju na isti prekršaj..

3. Poeni se dodeljuju ako se dve Pomoćne sudije, ili jedan Pomoćni sudija plus Glavni sudija, slažu oko rezultata.

4. Da bi mogao da pokrije sva tri ugla gledanja, Glavni sudija nikada ne bi trebalo da se postavlja na istu stranu gde su dvoje Pomoćnih sudija.

5. Treneri treba da budu postavljeni ispred Glavnog sudije, a ne iza.

6. Glavni sudija može pokazati i zatražiti podršku za poene koji su postignuti u njegovom/njenom polju za borbu. U ovom slučaju, signali Glavnog sudije za Yuko, Waza-ari i Ippon su isti kao u regularnim kumite pravilima, sa izuzetkom da lakat Glavnog sudije mora da dodiruje njegov/njen torzo dok pokazuje odgovarajući signal. Nakon što je Glavni sudija dobio podršku, signali prilikom davanja poena su isti kao i za borbe po redovnim pravilima.

7. Ako jedan Pomoćni sudija da znak za poen, a drugi za opomenu ili kaznu, Glavni sudija će doneti konačnu odluku podržavajući jednog od Pomoćnih sudija.

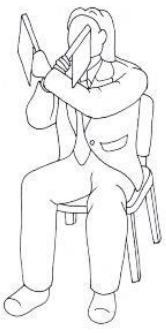
8. Ako dvoje Pomoćnih sudija, ili jedan Pomoćni sudija i Glavni sudija, pokažu različite poene za istog takmičara, dodeljuje se veći poen.

9. Ako jedan Pomoćni sudija signalizira poen, ali se Glavni sudija ne slaže, Glavni sudija će pokazati gest za TORIMASEN bez zaustavljanja borbe.

10. Ako oba Pomoćna sudca signaliziraju poen, ali za različite Takmičare, Glavni sudija može dodeliti oba poena

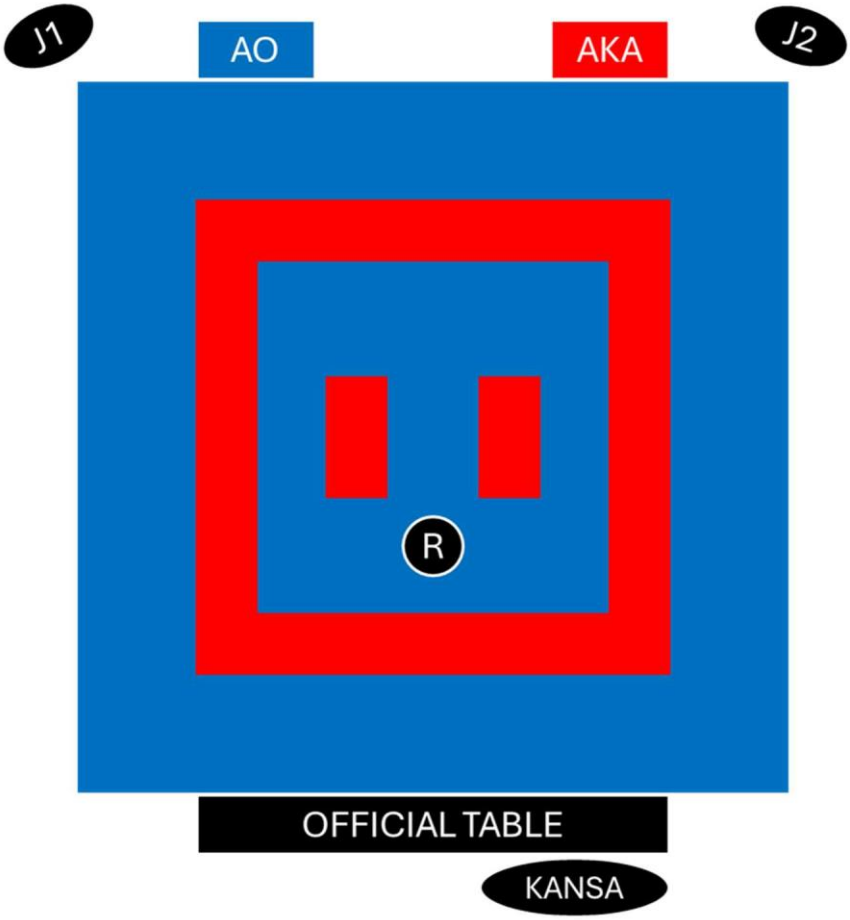
## DODATNI SIGNALI ZASTAVICAMA ZA SISTEM SA DVOJE POMOĆNIH SUDIJA

**JOGAI**
**Tapping the floor to the side**



**CONTACT**
**Crossing the flags to the side of the face**

# IZGLED TAKMIČARSKOG PROSTORA



# PRILOG 6: ZBIRNA TABELA KRITERIJUMA ZA POBEDU I REŠAVANJE NEREŠENOG

| KUMITE | | | |
|---|---|---|---|
| Individual | | Teams | |
| Round-robin | Elimination | Round-robin | Elimination |
| **Criteria for winning a bout between two individuals** | | | |
| 1. Most scored points | 1. Most scored points | 1. Most scored points | 1. Most scored points |
| 2. Senshu | 2. Senshu | 2. Senshu | 2. Senshu |
| 3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari | 3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari | 3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari | 3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari |
| 4. Draw (Hikiwake) | 4. Vote by Judges (Hantei) | 4. Draw (Hikiwake) | 4. Draw (Hikiwake) or Hantei in the case of extra bout. |
| **Criteria for winning a team match** | | | |
| | | 1. Most bouts won | 1. Most bouts won |
| | | 2. Most scored points by team | 2. Most scored points by team |
| | | 3. Draw (Hikiwake) | 3. Extra bout allowing Hantei *) |
| **Criteria for winning Round-robin group and resolving ties** | | | |
| 1. Most victory points | | 1. Most victory points | *) Each team may elect any competitor for the extra bout<br><br>"Total" means for all bouts in the group |
| 2. Winner of bout between the two in tie | | 2. Totalt of won bouts in the Round-robin | |
| 3. Most total scored points in favor | | 3. Winner of match between the two in tie | |
| 4. Least points scored against | | 4. Most total points scored in favor | |
| 5. Most total Ippon scored in favor | | 5. Least points scored against | |
| 6. Most total Ippon against | | 6. Most total Ippon scored in favor | |
| 7. Most total Waza-ari scored in favor | | 7. Least total Ippon against | |
| 8. Least total Waza-ari against | | 8. Most total Waza-ari scored in favor | |
| 9. Highest World Ranking | | 9. Least total Waza-ari against | |
| 10. Extra bout allowing Hantei | | 10. Extra bout allowing Hantei | |
| For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list. | | For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list. | |
| All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down. | | | |